AirBadminton
-Richtlinien

Version 2.0 2021

Cover Photo: James Varghese

AirBadminton-Richtlinien

© Badminton World Federation
Erste Ausgabe: September 2020

Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung des BWF vervielfältigt, verbreitet oder weitergegeben werden.

Badminton World Federation

Unit No. 1 Level 29, Naza Tower
Platinum Park 10 Persiaran KLCC, 50088 Kuala Lumpur, Malaysia
www.airbadminton.sport
airbadminton@bwfbadminton.org

Danksagung

Der BWF möchte sich ausdrücklich bei den folgenden Personen und Organisationen bedanken, die einen wesentlichen Beitrag zur Entwicklung des AirBadminton-Projekts geleistet haben.

Projekt- und Richtlinienentwickler

- David Cabello
- Ian Wright
- Rodrigo Pacheco

Projektbeteiligte

- Technische Universität Nanyang
- Universität Alicante
- Universität Malaya
- Vizius Sports

Weitere Informationen

Informationen zum AirBadminton-Projekt sind in verschiedenen Sprachen verfügbar.
Die AirBadminton-Richtlinien können unter www.airbadminton.sport heruntergeladen werden.

Inhaltsverzeichnis

Teil 1 Übersicht

01. Einleitung 9
02. AirBadminton-Richtlinien 10
03. Vorteile des Sports 10
04. Die Ursprünge von Badminton 11
05. Internationaler Badminton-Verband 11
06. Olympische Spiele und andere internationale Wettkämpfe 12
07. Vision, Mission, Ziele 13

Teil 2 AirBadminton spielen

08. Ziel des Spiels 15
09. Spielfeld 15
10. Maße des Spielfelds 16
11. Dead Zone 17
12. Spieler 17
13. Aufschlag 18
14. Empfohlenes Punktesystem 20
15. Feldausrichtung und Sicherheit 21

Teil 3 Ausrüstung

16. Der AirShuttle 23
17. Netz 24
18. Spielfeldlinien 25
19. Schläger 25

Teil 4 AirBadminton-Veranstaltungen

20. BWF Shuttle Time 27
21. Vorführungen und Messen 27
22. AirBadminton-Wettkämpfe 28
23. Gemeinschaftsprojekte 30

Teil 5 Umsetzung

24. AirBadminton-Leitgedanken 33
25. Strategische Initiativen 34
26. Nationale Umsetzung 35

Teil 6 Häufig gestellte Fragen

27. Häufig gestellte Fragen 37

Übersicht

01. Einleitung 9
02. AirBadminton-Richtlinien 10
03. Vorteile des Sports 10
04. Die Ursprünge von Badminton 11
05. Internationaler Badminton-Verband 11
06. Olympische Spiele und andere internationale Wettkämpfe 12
07. Vision, Mission, Ziele 13

Teil 1 Übersicht

01. Einleitung

2019 hat der Badminton-Weltverband, die Badminton World Federation (BWF), in Zusammenarbeit mit HSBC, dem weltweiten Entwicklungspartner, das neue Outdoor-Spiel AirBadminton sowie den neuen Outdoor-Federball AirShuttle auf einer feierlichen Veranstaltung in Guangzhou, China, vorgestellt.

AirBadminton ist ein ehrgeiziges neues Entwicklungsprojekt, das es Menschen aller Alters- und Leistungsgruppen ermöglichen soll, Badminton auf Hart-, Gras- und Sandplätzen in Parks, Gärten, auf Straßen, Spielplätzen oder Stränden weltweit zu spielen.

Badminton ist ein beliebter, cooler und integrativer Sport mit weltweit mehr als 300 Millionen aktiven Spielern, der durch eine Vielzahl an gesundheitlichen und sozialen Vorteilen die Teilnahme und Begeisterung der Spieler fördert.

Da die meisten Menschen im Freien Federball spielen, erleichtert der BWF durch dieses neue Outdoor-Spiel und den neuen Federball nun den Zugang zu diesem Sport für jedermann.

Dabei kann AirBadminton auf drei dynamischen Belägen gespielt werden: Hartplatz, Rasen oder Sand. Als Massensport soll der Zugang zu dieser Sportart auf beliebigen Belägen gefördert werden. Als Wettkampfsport auf Sand soll die weltweite Attraktivität der Sportart gesteigert werden.

02. AirBadminton-Richtlinien

Mit den AirBadminton-Richtlinien sollen ein besseres Verständnis für die verschiedenen Elemente des neuen Outdoor-Spiels geschaffen sowie die Planung von AirBadminton-Veranstaltungen unterstützt werden, damit Menschen Spaß bei der körperlichen Aktivität haben.

03. Vorteile des Sports

AirBadminton ist ein integratives Spiel für Menschen jeden Alters, Geschlechts, mit unterschiedlichen Niveaus oder Behinderungen, die tolle Erfolgserlebnisse und Spaß beim Spielen dieses neuen Outdoor-Spiels haben sollen.

Aufgrund seiner hohen Popularität und der gesundheitlichen Vorteile ist Badminton ein idealer Sport zur Förderung der Integration und des Wohlbefindens von Menschen mit körperlichen und geistigen Behinderungen.

AirBadminton kann im Einzel, Doppel oder Triple gespielt werden und bietet damit eine ganze Reihe von Vorteilen für die Spieler. AirBadminton ist spannend und macht Spaß. Es eignet sich für all diejenigen, die nach körperlichen, geistigen und sozialen Aspekten ihrer Gesundheit durch sportliche Aktivität suchen.

Damit kann auch das Schulsportprogramm BWF Shuttle Time unterstützt werden, das sich dem Grundsatz verschrieben hat, Kinder bei der Führung eines gesunden und aktiven Lebens während und außerhalb der Schulzeit zu unterstützen. Die Vision des BWF ist es, jedem Kind die Möglichkeit zu geben, ein Leben lang zu spielen.

04. Die Ursprünge von Badminton

Obwohl die genauen Ursprünge von Badminton unklar sind, wurden Spiele mit einem Federball und einem Schläger bereits vor über 2000 Jahren in China, Japan, Indien, Siam und Griechenland gespielt.

Zwischen 1856 und 1859 entwickelte sich in „Badminton House", dem Landsitz des Duke of Beaufort in England, aus einem Spiel namens „Battledore and Shuttlecock" das moderne Badmintonspiel.

Ähnliche Spiele wurden um diese Zeit auch in Poona (Indien) gespielt, und 1877 wurde ein Verhaltenskodex für Badminton aufgestellt.

Ziel des Federballspiels in „Badminton House" war es, dass sich die Spieler den Federball mit dem Schläger zuspielen und so lange wie möglich in der Luft halten. Beim modernen Badminton ist genau das Gegenteil der Fall. Ziel ist es nun, ein Spiel so schnell wie möglich zu beenden, indem Punkte gegen den Gegenspieler erzielt werden.

1893 wurde der Badminton-Verband „Badminton Association of England" gegründet, um das Spiel auf internationaler Ebene von England aus zu organisieren.

05. Internationaler Badminton-Verband

1934 wurde der internationale Badminton-Verband (International Badminton Federation, IBF) von neun Gründungsmitgliedern gegründet: den Badminton-Verbänden aus Kanada, Dänemark, England, Frankreich, Irland, den Niederlanden, Neuseeland, Schottland und Wales.

2006 benannte sich der IBF in Badminton World Federation (BWF) um.

Der BWF ist der vom Internationalen Olympischen Komitee (IOK) anerkannte Weltverband für Badminton.

Der BWF hat mehr als 190 Mitglieder. Die Mitglieder des BWF sind, bis auf wenige Ausnahmen, die nationalen Badminton-Dachverbände. Diese sind nach dem IOK-System in fünf Kontinentalverbänden organisiert, wobei jeder Kontinentalverband einen der fünf olympischen Ringe repräsentiert: Afrika, Asien, Europa, Ozeanien und Panamerika.

Kontinentalverbände

- Badminton Afrika www.badmintonafrica.com
- Badminton Asien www.badmintonasia.org
- Badminton Europa www.badmintoneurope.com
- Badminton Panamerika www.badmintonpanam.org
- Badminton Ozeanien www.badmintonoceania.org

06. Olympische Spiele und andere internationale Wettkämpfe

Seit 1992 ist Badminton Teil der Olympischen Sommerspiele. Insgesamt werden im olympischen Badminton 15 Medaillen vergeben: Gold, Silber und Bronze in jeder der fünf Disziplinen:

- Herren-Einzel
- Damen-Einzel
- Herren-Doppel
- Damen-Doppel
- Gemischtes Doppel

Spieler aller Kontinentalverbände (Asien, Afrika, Europa, Ozeanien und Panamerika) nehmen an den Olympischen Spielen teil.

Parabadminton ist ab den Paralympischen Spielen in Tokio 2020 Teil des paralympischen Sportprogramms.

Badminton ist seit 1995 auch ein wichtiger Bestandteil der Special Olympics und bereits seit 1985 der Deaflympics.

Weitere Informationen über den integrativen Charakter von Badminton bei weltweiten Spielen und als Teil der Gesamtstrategie des BWF finden Sie unter: https://development.bwfbadminton.com/inclusivity.

07. Vision, Mission, Ziele

Vision des BWF
Jedes Kind sollte die Möglichkeit haben, ein Leben lang zu spielen.

Vision von AirBadminton
Menschen aller Alters- und Leistungsgruppen zu inspirieren, überall und jederzeit auf der Welt Badminton zu spielen.

Mission von AirBadminton
Entwicklung eines neuen Spielkonzepts, das den weltweiten Zugang zu und das Bewusstsein für den Sport erhöhen und gleichzeitig eine neue, attraktive Form des wettkampforientierten Badmintonsports schaffen soll.

Ziele von AirBadminton
Der Strategieplan des BWF 2020–2024 für AirBadminton umfasst folgende Prioritäten:

1. Systematische Einführung von AirBadminton weltweit, mit Schwerpunkt auf der Entwicklung von Plätzen in öffentlichen Außenbereichen, um den Zugang zu erleichtern und das Bewusstsein für unseren Sport zu erhöhen.
2. Entwicklung von nationalen Formaten, einschließlich Wettkämpfen, um die Förderung des Spiels als gesunde Outdoor-Aktivität zu unterstützen.
3. Aufbau von Partnerschaften und Netzwerken, um das Wachstum und die Umsetzung von Projekten zu unterstützen.
4. Zusammenarbeit mit Marken und Einzelhändlern, um sicherzustellen, dass der AirShuttle und die dazugehörige Ausrüstung weltweit zu einem erschwinglichen Preis erhältlich sind.
5. AirBadminton soll integraler Bestandteil der Entwicklungsstrategie der Kontinentalverbände werden.

AirBadminton spielen

08. Ziel des Spiels 15
09. Spielfeld 15
10. Maße des Spielfelds 16
11. Dead Zone 17
12. Spieler 17
13. Aufschlag 18
14. Empfohlenes Punktesystem 20
15. Feldausrichtung und Sicherheit 21

Teil 2 AirBadminton spielen

AirBadminton ähnelt im Prinzip dem traditionellen Badminton. Es gibt jedoch einige Unterschiede zwischen den beiden Sportarten, die sich auf die Strategie, das Spiel und die Technik der Spieler beziehen.

08. Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, Punkte zu sammeln durch:

- AirShuttle landet im gegnerischen Feld;
- Gegner wird gezwungen, den AirShuttle aus dem Spielfeld zu schlagen;
- Gegner wird gezwungen, den AirShuttle ins Netz zu schlagen;
- AirShuttle trifft den Körper des Gegners.

09. Spielfeld

AirBadminton kann auf Hart-, Gras- und Sandplätzen in Parks, Gärten, auf Straßen, Spielplätzen oder Stränden weltweit gespielt werden.

Dabei sollte das Spielfeld möglichst eben und gleichmäßig sowie frei von Steinen, Löchern und anderen Hindernissen sein, die ein Risiko für die Spieler darstellen könnten.

Synthetische Beläge können als Alternative zu Beton und Asphalt ebenfalls verwendet werden.

10. Maße des Spielfelds

Aufgrund umfangreicher Tests, Pilotversuche und Datenerhebungen sollte das empfohlene Spielfeld ein Rechteck mit den Maßen 16 m x 6 m für Doppel und Triple sowie 16 m x 5 m für Einzel haben. Die umgebende freie Zone sollte an allen Seiten mindestens 1 m betragen.

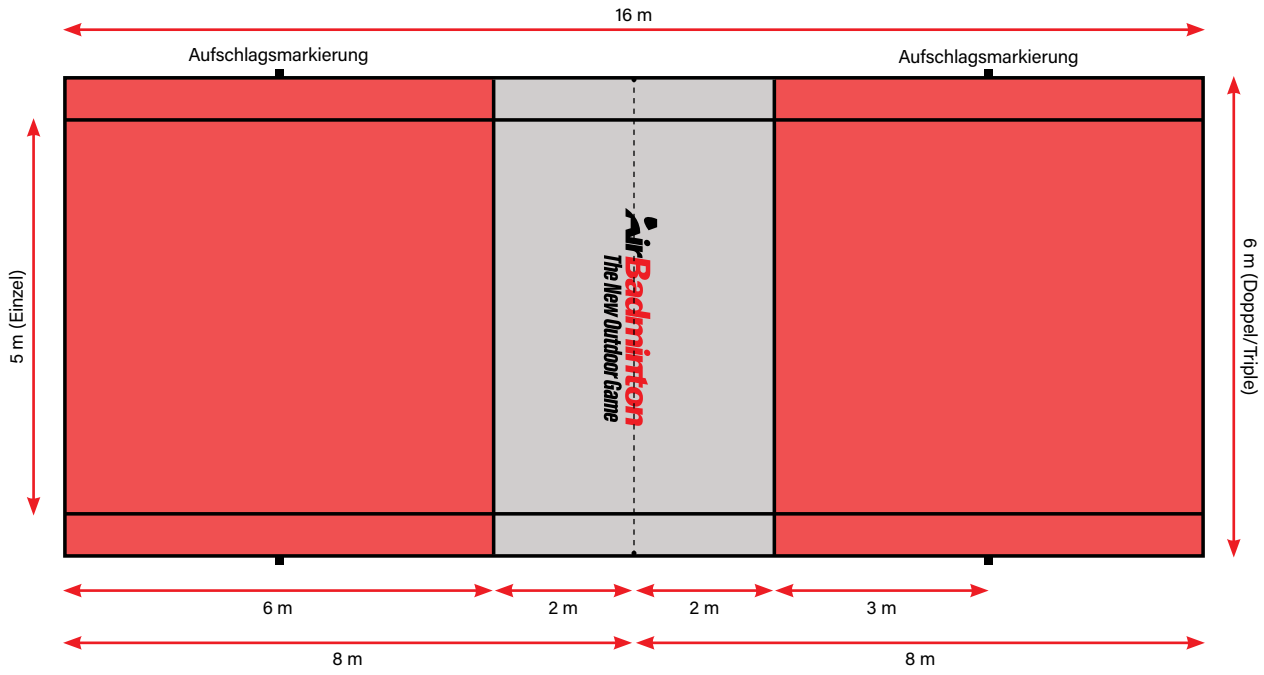
Die Länge des Spielfeldes ist etwas länger als ein herkömmliches Badminton-Spielfeld mit 13,4 m. Das AirBadminton-Spielfeld hat nach dem Netz eine 2 m breite Dead Zone, um Ballwechsel vom Netz weg zu lenken und die Flugleistung des AirShuttles optimal zu nutzen.

Die Maße des Spielfeldes sorgen dafür, dass der AirShuttle länger im Spiel bleibt und Ballwechsel spannender sind.

Die Pfosten des Netzes müssen sich außerhalb der Seitenlinie befinden, jedoch nicht weiter als 1 m von der jeweiligen Seitenlinie entfernt.

- Bei Rasen- und Hartplätzen müssen die Pfosten eine Länge von 1,55 m ab dem Boden des Platzes haben.
- Bei Sandplätzen müssen die Pfosten eine Länge von 1,50 m haben. Die Oberkante des Netzes befindet sich dabei in der Mitte des Spielfeldes 1,45 m über dem Boden.

Studien haben gezeigt, dass durch das Absenken des Netzes auf 1,45 m Fehler reduziert und Ballwechsel verlängert werden konnten.

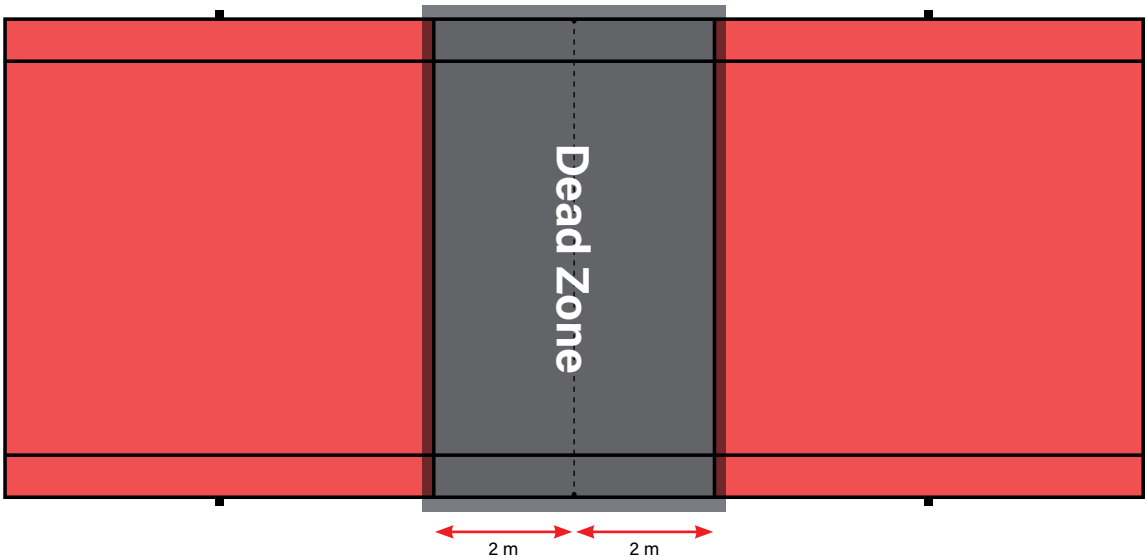


Aufgrund der Aerodynamik des AirShuttles sollte das Spielfeld nach Möglichkeit seitlich zur vorherrschenden Windrichtung angelegt werden, um den besten Windwiderstand zu gewährleisten.

11. Dead Zone

Tests haben gezeigt, dass Netzschüsse durch die Eigenschaften des AirShuttles sehr schwierig zu kontrollieren sind. Daher wurde der Netzbereich um eine 2 m breite Dead Zone erweitert, sodass Schläge weg vom Netz gefördert und Ballwechsel erleichtert werden.

Der Spieler darf sich beim Spielen des AirShuttles nicht in der Dead Zone befinden. Nachdem der AirShuttle gespielt wurde, kann der Spieler in die Dead Zone treten oder in ihr landen.



12. Spieler

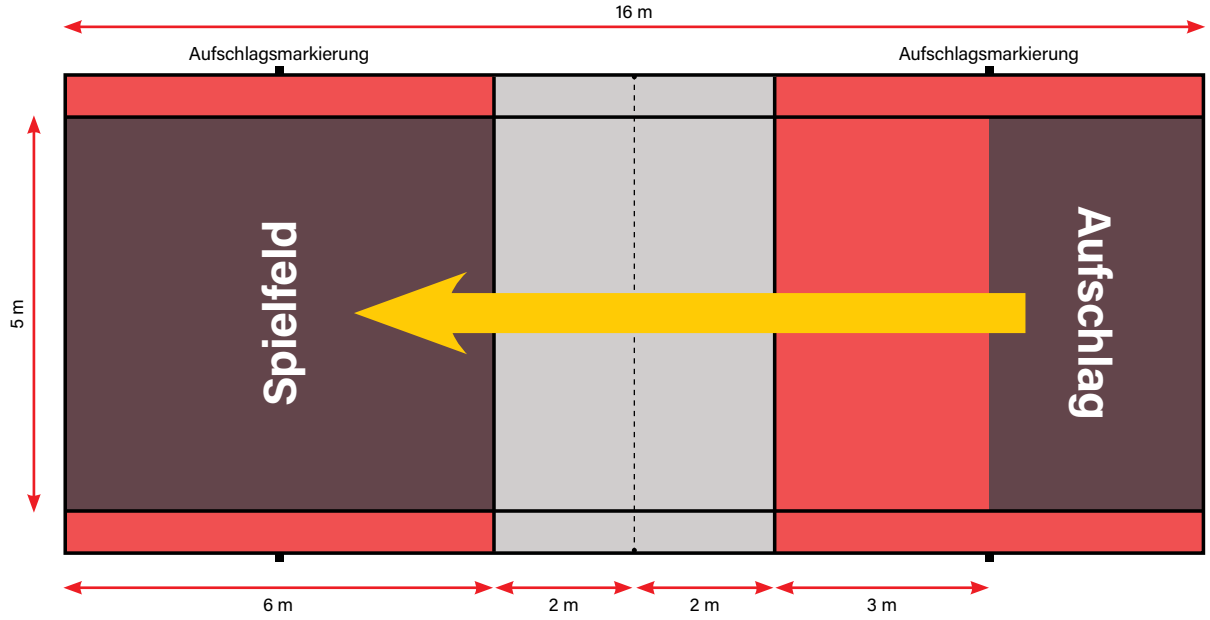
AirBadminton kann im Einzel (mit einem Spieler pro Seite), im Doppel (mit zwei Spielern pro Seite) und im Triple (mit drei Spielern pro Seite) gespielt werden.

Im Triple dürfen Spieler nicht zwei aufeinanderfolgende Bälle schlagen. Ein anderer Spieler der Mannschaft muss dann den nächsten Ball schlagen. Diese Regel führt zu einem schnelleren Spiel und erhöht das strategische Element des Spiels.

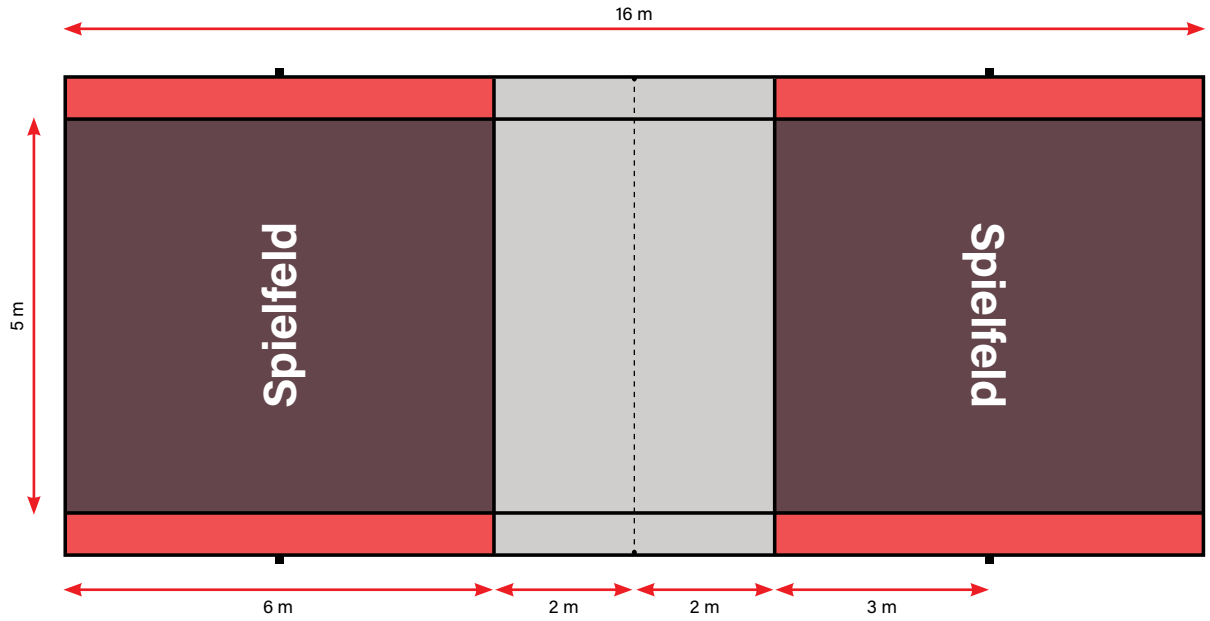
13. Aufschlag

An der Seitenlinie befindet sich eine deutlich sichtbare 3-m-Markierung. Der Aufschlag kann von einer beliebigen Stelle hinter dieser Markierung innerhalb des Spielfelds erfolgen. Beide Füße des aufschlagenden Spielers müssen sich dabei auf dem Boden befinden. Der aufschlagende Spieler kann den AirShuttle an eine beliebige Stelle in den gegnerischen Spielbereich jenseits der 2-m-Linie spielen. Anders als beim herkömmlichen Badminton wird das Spielfeld nicht durch eine Mittellinie in eine linke und eine rechte Spielfeldhälfte unterteilt.

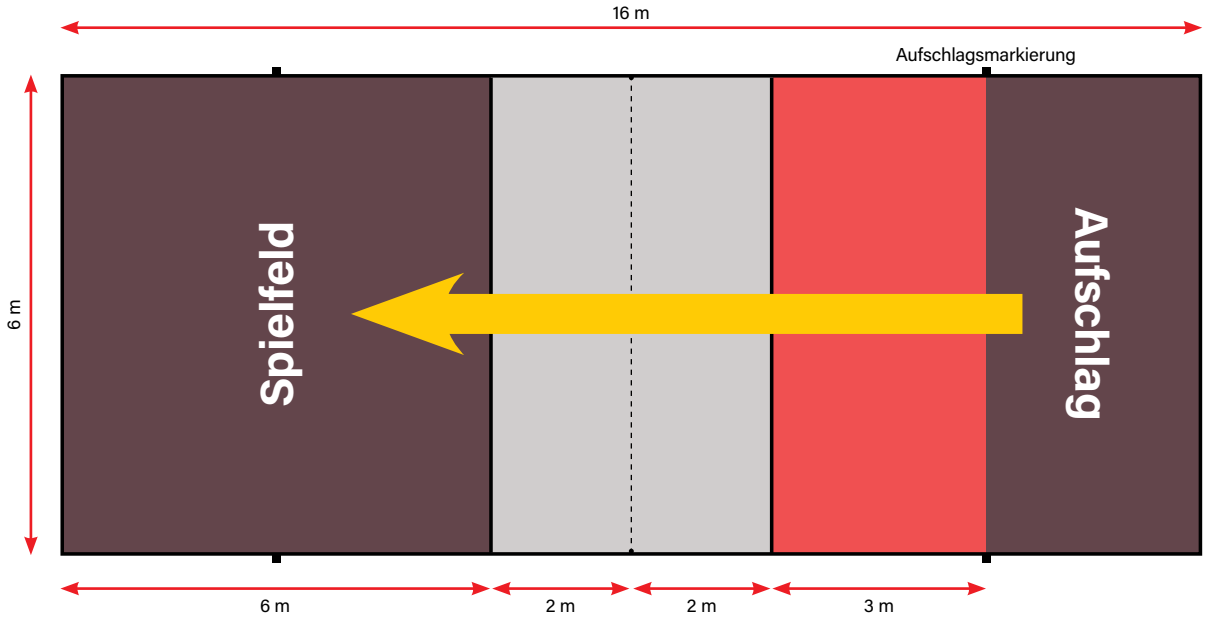
Beim Aufschlag muss sich der gesamte AirShuttle unterhalb der Oberkante des Netzes befinden. Daher ist die Flugbahn des AirShuttles vom Schläger des aufschlagenden Spielers nach oben gerichtet.



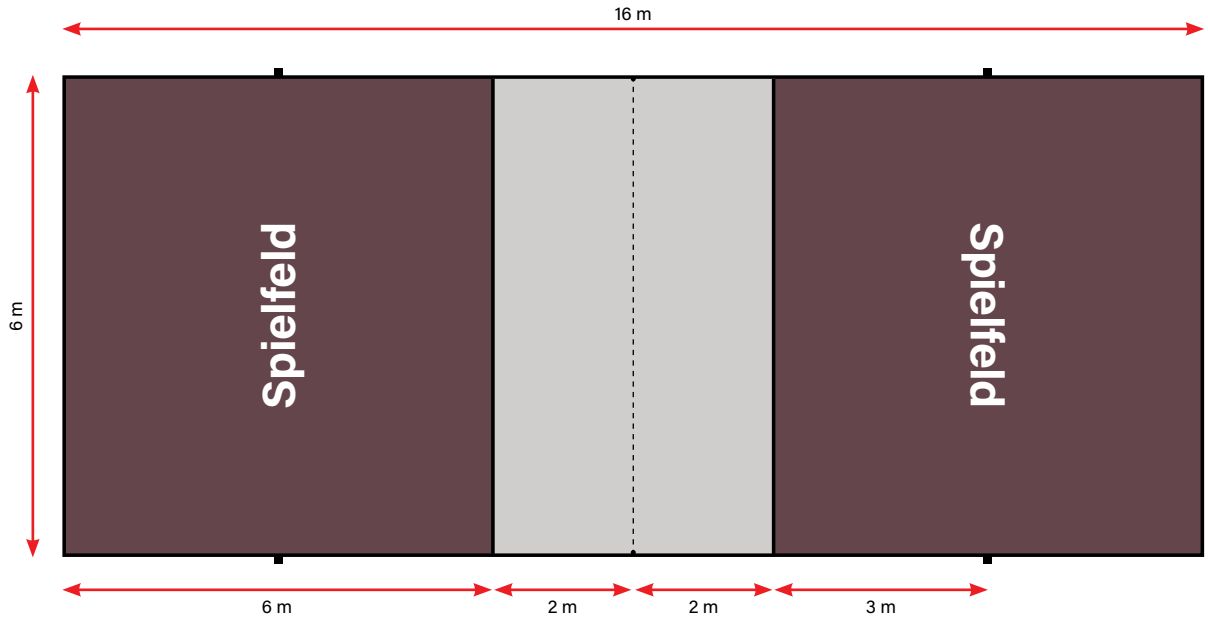
Beim Einzel wird der AirShuttle an eine beliebige Stelle in den gegnerischen Spielbereich jenseits der 2-m-Linie gespielt.



Der schattierte Bereich zeigt das Spielfeld für das Einzel. Landet der AirShuttle außerhalb dieses Spielfeldes, hat der Spieler einen Punkt verloren bzw. der Gegenspieler einen Punkt gewonnen.



Beim Doppel und Triple kann der AirShuttle in einen größeren gegnerischen Spielbereich gespielt werden. Ein beliebiger Spieler der gegnerischen Mannschaft kann den Aufschlag annehmen.



Nach dem Aufschlag können die Ballwechsel beim Doppel im gesamten Spielfeld gespielt werden.

14. Empfohlenes Punktesystem

Für AirBadminton als Freizeitaktivität empfiehlt der BWF einen Spielmodus von 3 Gewinnsätzen bis zu einer Punktzahl von jeweils 11. Andere Wertungssysteme sind jedoch auch möglich, um den örtlichen Gegebenheiten Rechnung zu tragen.

Wichtige Regeln:

- Bei einem Punktgleichstand von 10:10 gewinnt der Spieler/die Mannschaft, der/die zuerst zwei Punkte Vorsprung hat.
- Bei einem Punktgleichstand von 12:12 gewinnt der Spieler/die Mannschaft, der/die zuerst den 13. Punkt erzielt. Der/die Gewinner schlägt/schlagen im nächsten Spiel zuerst auf.
- Die Spieler wechseln die Seiten, sobald die erste Seite 6 Punkte erreicht hat, sowie am Ende jedes Satzes.
- Die Pausen zwischen den einzelnen Sätzen dürfen nicht mehr als 120 Sekunden betragen, die Pausen beim Punktestand von 6 Punkten nicht mehr als 60 Sekunden.

15. Feldausrichtung und Sicherheit

Das Spielfeld sollte nach Möglichkeit seitlich zur vorherrschenden Windrichtung angelegt werden, um die Spielgegebenheiten optimal auszunutzen.

Es wird empfohlen, das Spielfeld in Nord-Süd-Ausrichtung anzulegen, um die Blendung durch die Sonne zu reduzieren. Außerdem sollte sich das Spielfeld in einem windgeschützten Bereich befinden.

Ausrüstung

16. Der AirShuttle 23
17. Netz 24
18. Spielfeldlinien 25
19. Schläger 25

Teil 3 Ausrüstung

16. Der AirShuttle

Die Entwicklung des AirShuttles umfasste ein fünfjähriges Projekt in Zusammenarbeit mit dem Institut für Sportforschung (ISR) der Technischen Universität Nanyang in Singapur.

Ziel war es, einen neuen Federball für Outdoor-Aktivitäten mit einem besseren Windwiderstand zu entwickeln, damit Badminton im Freien mehr Spaß macht.

Ausgangspunkt der Überlegungen war, dass der Ball mit herkömmlichen Schlägern gespielt werden kann und eine gute Flugleistung, Spin-Reaktion und Langlebigkeit haben sollte.

2014 hat der BWF einen Vorvertrag mit dem ISR unterzeichnet, der darauf abzielte, Leistungskriterien und Konstruktionsparameter zu entwickeln. Danach hat der BWF im selben Jahr einen weiteren Vorvertrag unterzeichnet, um mit der Entwicklung von Prototypen der neuen Federbälle zu Testzwecken zu beginnen.

Wichtigste Kriterien

- Ähnliche Flugbahn, Akustik und ähnliches Spielgefühl wie herkömmliche Hallenfederbälle.
- Ähnliche Flugeigenschaften mit begrenzter Auswirkung durch Schwankungen in der Luftfeuchtigkeit.
- Minimaler Einfluss von Seiten- und Axialwinden.
- Muss bei Windstärken bis zu 12 km/h gespielt werden können.
- Federbälle sollen langlebig und kostengünstig sein.

Zwischen 2015 und 2018 wurden über 30 Prototypen entwickelt und strengen Tests unterzogen.

Eine bevorzugte Ausführung wurde Anfang 2018 bestätigt und die Prototypen wurden dann in unabhängigen Studien von der Universität Alicante und der Universität Malaya als Teil des Pilotprogramms getestet, an dem Spieler vom Anfängerniveau bis hin zu Athleten auf olympischem Niveau teilnahmen.

Die Ergebnisse dieser Tests wurden analysiert und Patente für die wichtigsten Elemente der Ausführung angemeldet.

Im März 2020 führte der BWF den Federball weltweit ein.

17. Netz

Da AirBadminton von so vielen Menschen an so vielen Orten wie möglich gespielt werden soll, ist ein einfacher Aufbau besonders wichtig.

Pfosten
Die Pfosten des Netzes müssen sich außerhalb der Seitenlinie befinden, jedoch nicht weiter als 1 m von der jeweiligen Seitenlinie entfernt.

- Bei Rasen- und Hartplätzen müssen die Pfosten eine Länge von 1,55 m ab dem Boden des Platzes haben.
- Bei Sandplätzen müssen die Pfosten eine Länge von 1,50 m haben. Die Oberkante des Netzes befindet sich dabei in der Mitte des Spielfeldes 1,45 m über dem Boden.

Studien haben gezeigt, dass durch das Absenken des Netzes auf 1,45 m Fehler reduziert und Ballwechsel verlängert werden konnten.

Netz
Das Netz besteht aus dicken, dunklen Maschen mit einer Maschenweite von mindestens 1,5 cm und höchstens 2,0 cm.

- Es muss zwischen 0,8 m und 1 m hoch und mindestens 6 m breit sein.
- Es wird empfohlen, die Ober- und Unterseite des Netzes mit einem weißen doppelten Band von 5 cm einzufassen, das über eine Schnur oder ein Kabel an der Netzkante gefaltet wird.
- Die oberen und unteren Seile an den beiden Enden des Netzes werden an den Pfosten befestigt, um die Ober- und Unterkante straff zu spannen.

Tragbare Netze eignen sich ebenfalls sehr gut und sind in den meisten Sportgeschäften erhältlich.

18. Spielfeldlinien

Es gibt zwei 16 m lange Seitenlinien, zwei 6 m lange Grundlinien und zwei 6 m lange Dead-Zone-Linien. Es gibt keine Mittellinie, die das Spielfeld in eine linke und eine rechte Spielfeldhälfte unterteilt.

Um die Spielfeldbreite von Doppel/Triple auf Einzel zu ändern, müssen die Seitenlinien um 0,5 m nach innen verschoben werden.

Die Linien sollten eine Breite von 4–5 cm haben und sich deutlich von der Farbe des Bodens abheben. Bei Sand- und Naturrasenplätzen sollten die Spielfeldlinien aus Bändern aus widerstandsfähigem Material bestehen.

- An jeder Ecke sollte ein Spanngurt befestigt und mit einem Bodenanker oder einem langen Pflock verbunden werden.
- Der Spanngurt sorgt für die nötige Spannung, damit die Linien nicht verrutschen können und ein möglichst geringes Verletzungsrisiko entsteht, falls ein Spieler mit dem Fuß unter die Linie gerät.

Bei Beton- und Asphaltplätzen sollten die Spielfeldlinien aus selbstklebenden Bändern aus widerstandsfähigem Material bestehen, die gut auf dem Boden haften. Alternativ können die Linien auch direkt auf dem Boden markiert/aufgezeichnet werden.

19. Schläger

Da AirBadminton im Freien gespielt wird, wirken sich Wind und Böen auf die Flugleistung des AirShuttles aus. Ein Großteil der Kraft bei einem Badmintonschlag wird von den Saiten des Schlägers übertragen. Daher ist es wichtig zu wissen, wie die Saitenspannung AirBadminton beeinflussen kann.

AirBadminton wurde so konzipiert, dass es mit herkömmlichen Badmintonschlägern gespielt werden kann. Da AirBadminton jedoch im Freien gespielt wird, sollten für die Bespannung der Schläger aufgrund der Witterungsbedingungen eine niedrigere Spannung (zwischen 8–9 kg) und strapazierfähigere Saiten verwendet werden.

AirBadminton-Veranstaltungen

20. BWF Shuttle Time 27
21. Vorführungen und Messen 27
22. AirBadminton-Wettkämpfe 28
23. Gemeinschaftsprojekte 30

Teil 4 AirBadminton-Veranstaltungen

20. BWF Shuttle Time

Shuttle Time ist das Badminton-Schulsportprogramm des BWF, das momentan in mehr als 130 Ländern in fünf Regionen weltweit eingeführt wird. Das Programm zielt darauf ab, Badminton zur beliebtesten Sportart in Schulen zu machen und Kinder bei der Führung eines gesunden und aktiven Lebens während und außerhalb der Schulzeit zu unterstützen.

Da Shuttle-Time-Veranstaltungen in den meisten Ländern im Freien stattfinden, erleichtert der BWF durch AirBadminton den Zugang zu den Programmen und verbessert mit dem neuen AirShuttle das Outdoor-Erlebnis.

Weitere Informationen über das Shuttle-Time-Programm finden Sie unter: www.bwfshuttletime.com.

21. Vorführungen und Messen

Die Vorführung von AirBadminton im Rahmen von Badminton-Veranstaltungen, Sportfestivals, Sportkongressen usw. ist eine einzigartige Gelegenheit, AirBadminton direkt potenziellen Badminton-Spielern vorzustellen und ihnen die Möglichkeit zu geben, das neue Spiel hautnah zu erleben.

AirBadminton-Vorführungen sollten vor allem:

- Eine maximale Anzahl an Spielern motivieren.
- Sicherstellen, dass die Ausführung sicher und integrativ ist.
- Für Erfolgserlebnisse und Spaß sorgen.
- Den Zuschauern zeigen, was AirBadminton ist.
- Den Zuschauern Informationen zu weiteren AirBadminton-Veranstaltungen geben.

Bei der Planung und Durchführung von AirBadminton-Vorführungen sollte vor allem beachtet werden:

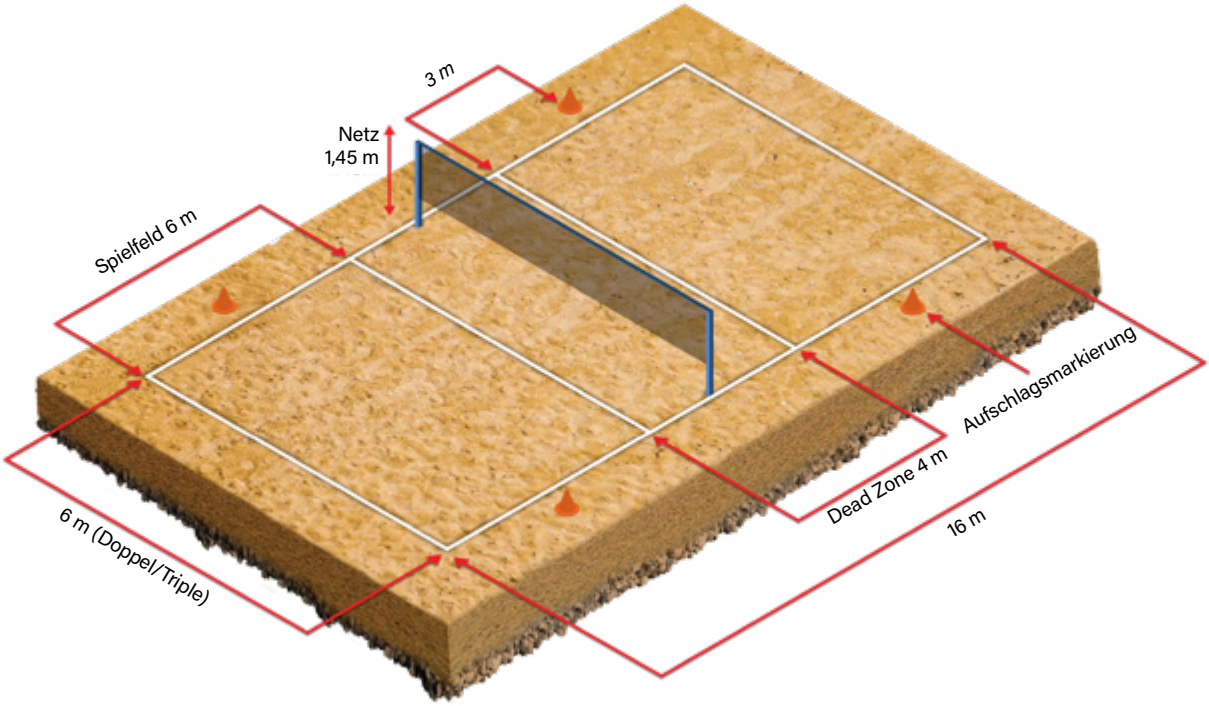
- Ausreichend Platz im Freien, wo die Aktivität stattfinden soll. Größe eines AirBadminton-Feldes: ca. 18 m x 8 m (einschließlich 1 m Auslauf auf jeder Seite).
- Geschützter Standort, um das Feld besser vor starkem Wind, Sonne und anderen Witterungseinflüssen zu schützen, um das Spiel nicht zu stören.
- Bei Sand- und Rasenplätzen: Spielfeldlinien aus Bändern aus widerstandsfähigem Material.
- Bei Beton- und Asphaltplätzen: Spielfeldlinien aus selbstklebenden Bändern aus widerstandsfähigem Material, die gut auf dem Boden haften; alternativ die Linien direkt auf dem Boden markieren/aufzeichnen.
- Synthetische Beläge als Alternative zu Beton und Asphalt.
- Herkömmliche Badminton-Netze können verwendet werden.

22. AirBadminton-Wettkämpfe

Der Trainingseffekt ist auf einem Sandplatz am größten: die Spieler müssen ihren gesamten Körper einsetzen und sehr viele verschiedene Bewegungen ausführen. Das macht am meisten Spaß und fühlt sich nicht wie ein Training an.

22.1 Hinweise zu Sandplätzen

- Das Spielfeld sollte ein Rechteck mit einer Länge von 16 m und einer Breite von 6 m sein und Linien mit einer Breite von 5 cm haben.
- Die Linien der Spielfeldmarkierung sollten Bänder aus widerstandsfähigem Material sein, die leicht zu erkennen und vorzugsweise blau oder weiß sind.
- Alle Linien gehören zum Spielfeld.
- Die Oberkante des Netzes befindet sich in der Mitte des Spielfeldes 1,45 m über dem Boden und 1,46 m über der Seitenlinie beim Doppel/Triple.



AirBadminton-Wettkampfplatz

22.2 Mannschaftswettbewerb

Für AirBadminton-Wettkämpfe empfiehlt der BWF einen Mannschaftswettbewerb mit Herren-Doppel, Damen-Doppel, gemischtem Doppel und Triple.

Ein Team sollte mindestens aus zwei Männern und zwei Frauen, höchstens aber vier Männern und vier Frauen pro Team, bestehen.

Jede Partie besteht aus fünf Spielen – einem Damen-Doppel, einem Herren-Doppel, einem gemischten Doppel und zwei Triples.

Im ersten Triple spielen zwei Männer und eine Frau; im zweite Triple zwei Frauen und ein Mann.

22.3 Punktesystem

Die Partie gewinnt das Team, das als erstes 100 Punkte erreicht hat.

- Das erste Spiel wird so lange gespielt, bis eines der Teams 20 Punkte erreicht hat (Seitenwechsel, wenn das führende Team 10 Punkte erreicht hat).
- Das zweite Spiel beginnt mit dem Ergebnis des ersten Spiels und wird ab diesem Ergebnis fortgesetzt, die unterlegene Mannschaft des ersten Spiels muss jedoch mindestens 10 Punkte oder mehr erreicht haben.
- Das zweite Spiel wird so lange gespielt, bis eines der Teams 40 Punkte erreicht hat (Seitenwechsel, wenn das führende Team 30 Punkte erreicht hat).
- Das dritte Spiel beginnt mit dem Ergebnis des zweiten Spiels und wird ab diesem Ergebnis fortgesetzt, die unterlegene Mannschaft des zweiten Spiels muss jedoch mindestens 20 Punkte oder mehr erreicht haben.
- Das dritte Spiel wird so lange gespielt, bis eines der Teams 60 Punkte erreicht hat (Seitenwechsel, wenn das führende Team 50 Punkte erreicht hat).
- Das vierte Spiel beginnt mit dem Ergebnis des dritten Spiels und wird ab diesem Ergebnis fortgesetzt, die unterlegene Mannschaft des dritten Spiels muss jedoch mindestens 30 Punkte oder mehr erreicht haben.
- Das vierte Spiel wird so lange gespielt, bis eines der Teams 80 Punkte erreicht hat (Seitenwechsel, wenn das führende Team 70 Punkte erreicht hat).
- Das fünfte und letzte Spiel beginnt mit dem Ergebnis des vierten Spiels und wird ab diesem Ergebnis fortgesetzt, die unterlegene Mannschaft des vierten Spiels muss jedoch mindestens 40 Punkte oder mehr erreicht haben.
- Das fünfte Spiel wird so lange gespielt, bis eines der Teams 100 Punkte erreicht hat und damit die Partie gewinnt (Seitenwechsel, wenn das führende Team 90 Punkte erreicht hat).

22.4 Hinweise zum Triple

Ein Triple ist ein schnelles und spannendes Spiel, bei dem eine gute Strategie und Kommunikation zwischen den Mannschaftsspielern gefragt ist.

In jedem Spiel geht das Aufschlagrecht wie folgt auf die Mitspieler über: vom aufschlagenden Spieler, der das Spiel begonnen hat, auf einen beliebigen Spieler der gegnerischen Seite; von einem Partner des ursprünglich aufschlagenden Spielers auf einen der beiden anderen Spieler der gegnerischen Seite; vom dritten Partner des ursprünglich aufschlagenden Spielers auf den dritten Spieler der gegnerischen Seite und wieder auf den ursprünglich aufschlagenden Spieler usw.

Nach dem Aufschlag kann der AirShuttle während eines Ballwechsels abwechselnd von einem beliebigen Spieler der aufschlagenden Seite und einem beliebigen Spieler der gegnerischen Seite geschlagen werden, bis der AirShuttle nicht mehr im Spiel ist.

Die Spieler der beiden Seiten dürfen den AirShuttle nicht zwei Mal hintereinander zurückspielen.

22.5 Witterungsbedingungen

Die Spieler dürfen aufgrund der Witterungsbedingungen keiner Gefahr ausgesetzt werden. Die Windstärke muss niedrig genug sein, um normale Spielbedingungen zu gewährleisten.

Der Schiedsrichter muss die Windverhältnisse mit Hilfe eines Windmessers beurteilen – die Windgeschwindigkeit darf nicht höher als 12 km/h sein, um ein Spiel zu ermöglichen.

22.6 Kleidung

Locker sitzende, sportliche Kleidung wie ärmellose Shirts, T-Shirts und kurze Hosen werden empfohlen, damit die Luft zirkulieren kann und die Spieler nicht zu stark schwitzen.

23. Gemeinschaftsprojekte

Der BWF ist sich bewusst, dass viele lokale Einrichtungen nicht über geeignete Sporthallen verfügen. Daher besteht die Notwendigkeit, erfolgreiche, kostengünstige und nachhaltige Wege zu finden, Badminton zu ermöglichen.

AirBadminton-Anlagen bieten nicht nur Möglichkeiten zur körperlichen Betätigung, die zu einer besseren Gesundheit und höherem Wohlbefinden jedes Einzelnen beitragen kann, sondern unterstützen die Gemeinschaft darüber hinaus positiv durch soziale Verbindungen, Zugehörigkeit zu einer Gemeinschaft und soziale Zusammenkünfte.

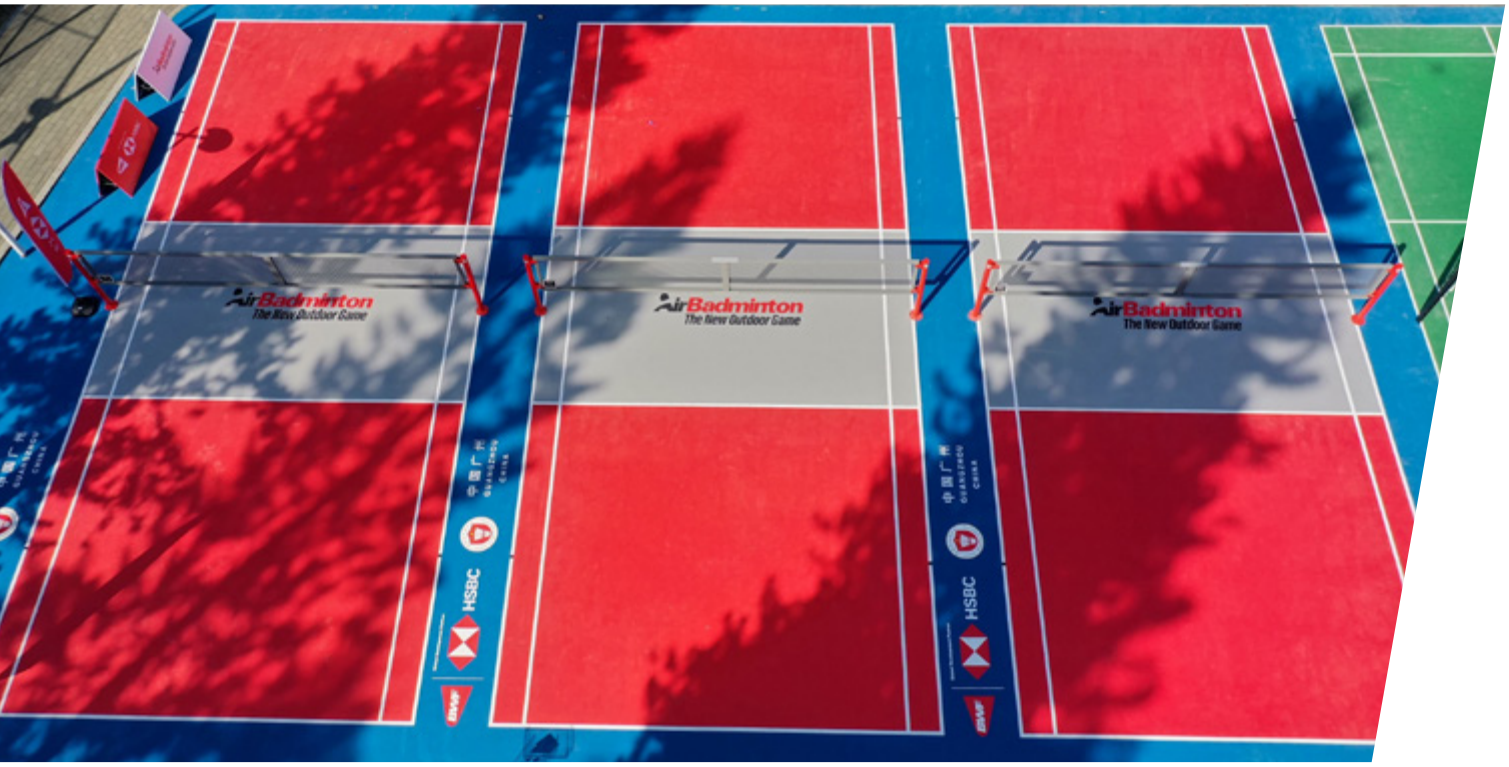
Dauerhaft angelegte AirBadminton-Felder ermöglichen eine umfassende gemeinschaftliche Nutzung für Veranstaltungen, die zur allgemeinen wirtschaftlichen Nachhaltigkeit der Gemeinschaften beitragen können.

Gemeinschaftsprojekte im Rahmen von AirBadminton sollen:

- Zugang zu AirBadminton durch den Bau von öffentlichen Plätzen in den Städten erhöhen
- Umwandlung ungenutzter Flächen, um Möglichkeiten zum Spielen von AirBadminton für alle Menschen zu schaffen
- Zusammenarbeit mit lokalen Behörden zum Bau von dauerhaften AirBadminton-Feldern in verfügbaren öffentlichen Bereichen

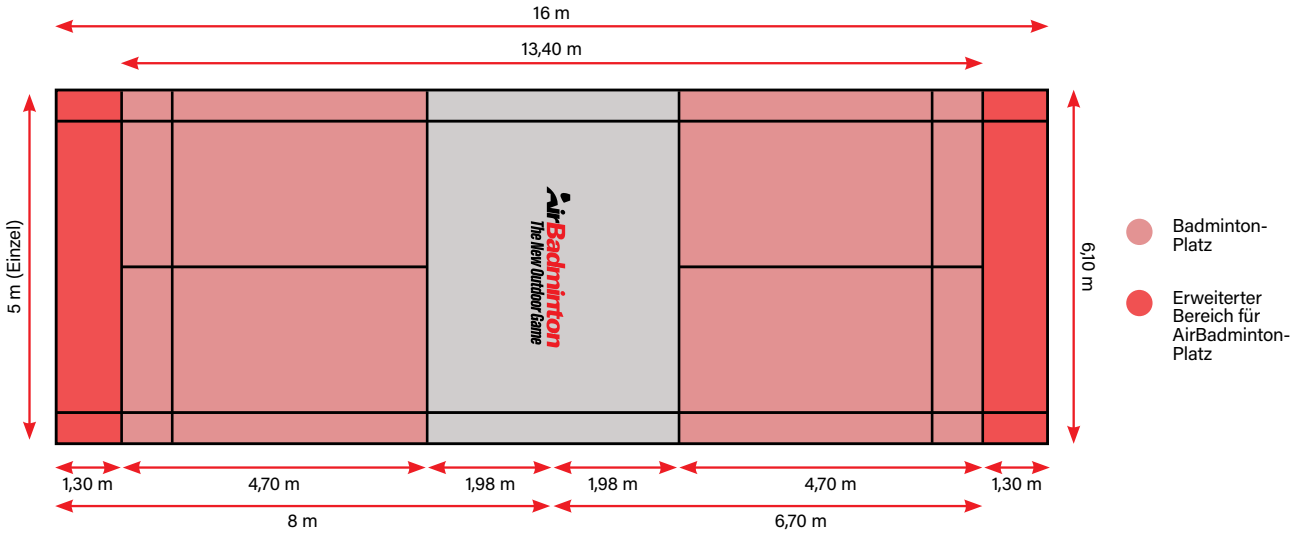
Dauerhaft angelegte AirBadminton-Felder sollten witterungs- und vandalismusbeständig sein, damit die Plätze das ganze Jahr über genutzt werden können.

Die nationalen Badminton-Verbände werden ermutigt, entsprechende Untersuchungen und Planungen durchzuführen, um mögliche Bereiche für den Bau von dauerhaften AirBadminton-Feldern zu ermitteln.



Kombinierte Badminton-Plätze

AirBadminton kann auf bestehenden Badminton-Plätzen im Freien gespielt werden, es muss lediglich die Länge eines herkömmlichen Feldes an den Stirnseiten verlängert werden. Dabei sind nur geringe Umbauarbeiten notwendig, um einen bestehenden Platz für beide Spiele zu nutzen.

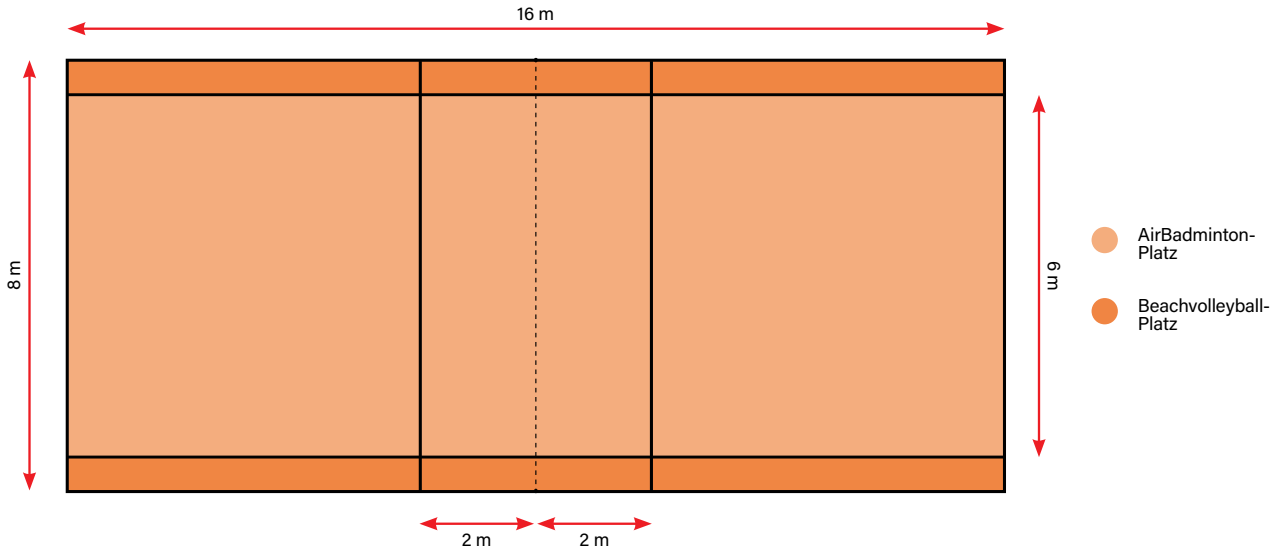


Umwandlung von Beachvolleyball-Plätzen in AirBadminton-Plätze

Viele Strände und öffentliche Parks verfügen über Beachvolleyballplätze, die nicht genutzt werden und eine Investition darstellen, die das Ziel der Erhöhung der aktiven Beteiligung der Öffentlichkeit nicht erreicht.

Diese Plätze stellen eine echte Chance für diese neue Freizeitaktivität dar, die erschwinglich und nachhaltig ist. AirBadminton-Sandplätze können damit ein neues und aufregendes Zusatzangebot an Stränden und in öffentlichen Parks bieten.

Ein herkömmlicher Beachvolleyball-Platz misst 16 m x 8 m. Er kann daher einfach in einen AirBadminton-Platz umgewandelt werden, indem die Breite des Feldes um 1 m auf beiden Seiten reduziert wird und zwei Linien in der Mitte des Feldes angebracht werden, um die jeweils 2 m breite Dead Zone zu markieren.



Umsetzung

24. AirBadminton-Leitgedanken 33
25. Strategische Initiativen 34
26. Nationale Umsetzung 35

Teil 5 Umsetzung

24. AirBadminton-Leitgedanken

Unsere vier vorgeschlagenen strategischen Leitgedanken knüpfen an die Vision des BWF an, Menschen aller Alters- und Leistungsgruppen zu inspirieren, überall und jederzeit auf der Welt Badminton zu spielen. Jeder Leitgedanke wird durch eine Reihe von vorgeschlagenen Initiativen unterstützt.

Leitgedanken AirBadminton 2020–2024:

Teilnahme	Förderung	Ausrüstung und Infrastruktur	Wettkämpfe
Unterstützung und Förderung der Entwicklung von AirBadminton als *Sport für alle*.	Förderung von AirBadminton als attraktives neues Badmintonspiel weltweit.	Sicherstellung des Zugangs zum Spiel durch den AirShuttle, Ausrüstung und öffentliche Plätze.	Aufbau einer wettkampforientierten Variante auf Sand, um die Attraktivität des Spiels weltweit zu erhöhen.

25. Strategische Initiativen

Der BWF stärkt diese vier Leitgedanken, indem die wichtigsten strategischen Initiativen in den Mittelpunkt gerückt werden.

Leitgedanke 1: Teilnahme
Unterstützung und Förderung der Entwicklung von AirBadminton als *Sport für alle*.

Strategische Initiativen

- Zusammenarbeit mit Gemeinden und Städten, um neue Möglichkeiten zur Durchführung gezielter AirBadminton-Veranstaltungen zu ermitteln und das Bewusstsein und den Zugang zum Spiel zu erhöhen.
- Entwicklung und Umsetzung der Kampagne „AirBadminton Movement".
- Nutzung des AirShuttles, um das Shuttle-Time-Programm weiter voranzutreiben.
- Erforschung der konkreten gesundheitlichen Vorteile von Badminton und AirBadminton.

Leitgedanke 2: Förderung
Förderung von AirBadminton als attraktives neues Badmintonspiel weltweit.

Strategische Initiativen

- Steigerung des weltweiten Bekanntheitsgrades und der Medienpräsenz von AirBadminton.
- Schaffung, Entwicklung und Umsetzung der Marke und Kultur von AirBadminton.
- Förderung von Badminton und AirBadminton als gesunde und integrative Aktivitäten für Menschen jeden Alters.
- Unterstützung der Städte bei ihren Bemühungen, AirBadminton in den Ländern einzuführen und zu fördern.

Leitgedanke 3: Ausrüstung und Infrastruktur
Sicherstellung des Zugangs zum Spiel durch den AirShuttle, Ausrüstung und öffentliche Plätze.

Strategische Initiativen

- Optimale Nutzung öffentlicher Bereiche zur Ausübung des Sports – Parks, Strände, Straßen.
- Entwurf kreativer Lösungen, um dauerhafte AirBadminton-Felder in öffentlichen Bereichen anzulegen.
- Sicherstellung der Nachhaltigkeit und Altprogramme in Verbindung mit AirBadminton-Veranstaltungen.
- Durchsetzung des weltweiten Vertriebs und der Verfügbarkeit des AirShuttles und der Ausrüstung.

Leitgedanke 4: Wettkämpfe
Aufbau einer wettkampforientierten Variante auf Sand, um die Attraktivität des Spiels weltweit zu erhöhen.

Strategische Initiativen

- Entwicklung eines neuen Wettkampfformats im Freien basierend auf einem Mannschaftswettbewerb.
- Schaffung eines neuen Sporterlebnisses für Spieler und Zuschauer bei AirBadminton-Wettkämpfen.
- Aufbau strategischer Partnerschaften mit einschlägigen Sportverbänden.
- Teil der Sportarten bei Multisport- und Strandspielen.

26. Nationale Umsetzung

Für die nationale Umsetzung des AirBadminton-Projekts müssen die Länder strategische Möglichkeiten finden, um das neue Outdoor-Spiel einzuführen. Die Maßnahmen sollten entsprechend den Gegebenheiten des Landes ausgewählt und auf die Bedürfnisse der verschiedenen Regionen innerhalb des Landes zugeschnitten werden.

Da die globale Einführung des neuen Spiels die Möglichkeiten einer einzelnen Organisation übersteigt, erfordert die Umsetzung Partnerschaften. Der Erfolg dieses Projekts hängt von der Zusammenarbeit mit wichtigen Partnern und Unterstützern und einem langfristigen, nachhaltigen Ansatz ab.

Letztlich ist der nationale Badminton-Verband für die Umsetzung von AirBadminton im eigenen Land verantwortlich; der Kontinentalverband und der BWF können jedoch Unterstützung leisten.

Badminton World Federation	Kontinentalverbände	Nationale Badminton-Verbände
▪ Entwicklung von Richtlinien für die Umsetzung von AirBadminton. ▪ Bereitstellung der Richtlinien in mehreren Sprachen auf der BWF-Website. ▪ Vermarktung und Bewerbung des Konzepts, Produkts und der Vorteile des Projekts. ▪ Unterstützung bei der Beschaffung entsprechender Ausrüstung, Sponsoren und Partnern für AirBadminton. ▪ Entwicklung von Workshops und Foren für die Umsetzung von AirBadminton. ▪ Unterstützung bei der Durchführung von Pilotprojekten. ▪ Entwicklung eines internationalen Wettkampfformats. ▪ Überwachung und Bewertung der Umsetzung des Programms weltweit.	▪ Bewerbung des Produkts bei den nationalen Badminton-Verbänden. ▪ Ermittlung der Bedürfnisse der nationalen Verbände und Identifizierung der Verbände, die Unterstützung bei der Umsetzung benötigen. ▪ Festlegung eines kontinentalen/ regionalen Umsetzungsplans. ▪ Unterstützung bei der Durchführung von AirBadminton-Veranstaltungen in der Region. ▪ Unterstützung bei der Beschaffung entsprechender Ausrüstung, Sponsoren und Partnern für AirBadminton. ▪ Überwachung und Bewertung der Umsetzung des Projekts in der Region und Feedback zum Fortschritt an den BWF.	▪ Benennung und Einrichtung eines nationalen Ansprechpartners für AirBadminton. ▪ Festlegung einer nationalen Umsetzungsstrategie. ▪ Einbeziehung der wichtigsten Interessengruppen – nationale Sportförderstellen, Sportministerien, Mitgliedsvereine und -verbände –, um einen Umsetzungsplan zu erarbeiten und die Zusage für das Projekt zu sichern. ▪ Sicherstellung, dass die Mitarbeiter der nationalen Badminton-Verbände über alle relevanten AirBadminton-Elemente informiert sind. ▪ Ausarbeitung von Verträgen mit Ausrüstungslieferanten. ▪ Entwicklung eines nationalen Wettkampfformats. ▪ Überwachung und Bewertung der Umsetzung des Programms im Land und Feedback zum Fortschritt an den Kontinentalverband.

Häufig gestellte Fragen

27. Häufig gestellte Fragen 37

Teil 6 Häufig gestellte Fragen

27. Häufig gestellte Fragen

Wo kann ich den AirShuttle kaufen?
Eine Liste der AirShuttle-Vertriebspartner finden Sie unter www.airbadminton.sport.

Was sind die Hauptunterschiede zwischen AirBadminton-Felder und Badminton-Feldern in Hallen?
Der Hauptunterschied liegt in der Ausführung und den Maßen der Felder. Das AirBadminton-Spielfeld hat nach dem Netz eine 2 m breite Dead Zone. Landet der AirShuttle in diesem Bereich, gilt dies als Fehler.

Warum hat das AirBadminton-Feld eine Dead Zone?
Durch die Eigenschaften des AirShuttles sind Netzschüsse sehr schwierig zu kontrollieren. Daher wurde der Netzbereich erweitert, sodass Schläge weg vom Netz gefördert und Ballwechsel erleichtert werden.

Der Spieler darf sich beim Spielen des AirShuttles nicht in der Dead Zone befinden. Nachdem der AirShuttle gespielt wurde, kann der Spieler in die Dead Zone treten oder in ihr landen.

Wo kann ich AirBadminton spielen?
AirBadminton kann überall in Parks, Gärten, auf Straßen, Spielplätzen oder Stränden weltweit gespielt werden. AirBadminton kann auf jedem ebenen, sicheren Untergrund gespielt werden, auch auf Hartplätzen, Rasen und Sand.

Welche Ausrüstung wird für die Errichtung eines AirBadminton-Feldes benötigt?
Die Errichtung eines AirBadminton-Feldes ist ganz einfach. Sie benötigen lediglich ein Netz und einen Satz Spielfeldlinien. Ein Video zur Errichtung eines Feldes finden Sie auf www.airbadminton.sport.

Kann ich AirBadminton auf herkömmlichen Badminton-Feldern spielen?
Natürlich! AirBadminton kann auch auf bestehenden Badminton-Feldern im Freien gespielt werden.

Kann ich AirBadminton mit herkömmlichen Badminton-Schlägern spielen?
Ja. Der AirShuttle wurde so konzipiert, dass er mit herkömmlichen Badminton-Schlägern verwendet werden kann. Aufgrund der Eigenschaften des AirShuttles und der zu berücksichtigenden Witterungsbedingungen sollten für die Bespannung der Schläger eine niedrigere Spannung (zwischen 8–9 kg) und strapazierfähigere Saiten verwendet werden.

Kann ich AirBadminton mit herkömmlichen Federbällen spielen?
AirBadminton kann mit herkömmlichen Federbällen gespielt werden, aber das Spiel und das Feld wurden speziell auf der Grundlage der Eigenschaften des AirShuttles entwickelt. Für maximale Spielfreude empfehlen wir daher, möglichst mit dem AirShuttle zu spielen.

Bietet AirBadminton die gleichen gesundheitlichen Vorteile wie herkömmliches Badminton?
Die Daten, die wir während der Test- und Spielentwicklungsphase des Projekts gesammelt haben, bestätigen, dass AirBadminton die gleichen gesundheitlichen Vorteile wie Badminton bietet. Die körperliche Anstrengung bei einem wettkampforientierten Spiel auf Sand ist sogar noch höher als bei Badminton.

Was sind die Aufschlagregeln bei AirBadminton?
An der Seitenlinie befindet sich eine deutlich sichtbare 3-m-Markierung. Der Aufschlag kann von einer beliebigen Stelle hinter dieser Markierung innerhalb des Spielfelds erfolgen. Beide Füße des aufschlagenden Spielers müssen sich dabei auf dem Boden befinden. Beim Aufschlag muss sich der gesamte AirShuttle unterhalb der Oberkante des Netzes befinden. Daher ist die Flugbahn des AirShuttles vom Schläger des aufschlagenden Spielers nach oben gerichtet.

Warum beträgt die Netzhöhe auf Sand 1,45 m?
Beim Spielen auf Sand sinken die Spieler in den Sand ein. Studien haben gezeigt, dass durch das Absenken des Netzes auf 1,45 m Fehler reduziert und Ballwechsel verlängert werden konnten.

In welchen verschiedenen Disziplinen kann AirBadminton gespielt werden?
AirBadminton kann in den Disziplinen gespielt werden, die auch bei Badminton üblich sind. Die vom BWF empfohlenen Disziplinen für AirBadminton sind jedoch Herren-Doppel, Damen-Doppel, gemischtes Doppel und Triple.

Wer kann AirBadminton spielen?
AirBadminton kann von jedem gespielt werden, unabhängig von Alter, Fähigkeit, Geschlecht und Niveau. Es ist ein integratives Spiel, das auch von Menschen mit Behinderungen gespielt werden kann.

Wie wird ein Triple gespielt?
Ein Triple ist ein neues schnelles und spannendes Spiel, bei dem eine gute Strategie und Kommunikation zwischen den Mannschaftsspielern gefragt ist. Die Spieler dürfen nicht zwei aufeinanderfolgende Bälle schlagen. Ein anderer Spieler der Mannschaft muss dann den nächsten Ball schlagen. Diese Regel führt zu einem schnelleren Spiel und erhöht das strategische Element des Spiels.

Warum AirBadminton?

AirBadminton
The New Outdoor Game

Badminton World Federation
Unit No. 1, Level 29, Naza Tower, Platinum Park, No. 10, Persiaran KLCC, 50088 Kuala Lumpur, Malaysia
Tel.: +603 2381 9188 **Fax:** +603 2303 9688 **E-Mail:** airbadminton@bwfbadminton.org **Website:** www.airbadminton.sport