BWF

AirBadminton
The New Outdoor Game

AirBadminton richtlijnen

Version 2.0 2021

Cover Photo: James Varghese

AirBadminton richtlijnen

© Badminton World Federation
Eerste publicatie september 2020

Alle rechten voorbehouden.

Niets uit deze publicatie mag worden gereproduceerd, gedistribueerd of verzonden zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van de BWF.

Badminton World Federation

Unit No.1 Level 29, Naza Tower
Platinum Park 10 Persiaran KLCC, 50088 Kuala Lumpur, Maleisië
www.airbadminton.sport
airbadminton@bwfbadminton.org

Dankwoord

BWF wil de volgende personen en organisaties bedanken die een belangrijke bijdrage hebben geleverd aan de ontwikkeling van het project AirBadminton.

Ontwikkelaars project en richtlijnen

- David Cabello
- Ian Wright
- Rodrigo Pacheco

Projectdonateurs

- Nanyang Technological University
- University of Alicante
- Universiti of Malaya
- Vizius Sports

Meer informatie

Informatie over het AirBadminton-project is beschikbaar in verschillende talen.
De richtlijnen voor AirBadminton kunnen worden gedownload van www.airbadminton.sport

Inhoud

Deel 1 Overzicht

01. Introductie 9
02. AirBadminton richtlijnen 10
03. Voordelen van de sport 10
04. De oorsprong van badminton 11
05. Wereldwijde regelgeving badminton 11
06. Olympische Spelen en andere Wereldspelen 12
07. Visie, missie, doelen 13

Deel 2 Zo speel je AirBadminton

08. Doel van het spel 15
09. Ondergronden 15
10. Veldafmetingen 16
11. Dead zone 17
12. Spelers 17
13. Serveren 18
14. Aanbevolen puntentelling 20
15. Richting van het veld en veiligheid 21

Deel 3 Materialen

16. De AirShuttle 23
17. Het net 24
18. Belijning 25
19. Rackets 25

Deel 4 AirBadmintonactiviteiten

20. BWF Shuttle Time 27
21. Demonstraties en evenementen 27
22. AirBadminton-competities 28
23. Maatschappelijke projecten 30

Deel 5 Implementatieproces

24. AirBadminton-thema's 33
25. Strategische initiatieven 34
26. Nationale implementatie 35

Deel 6 Veel gestelde vragen

27. Veel gestelde vragen 37

Overzicht

01. Introductie 9
02. AirBadminton richtlijnen 10
03. Voordelen van de sport 10
04. De oorsprong van badminton 11
05. Wereldwijde regelgeving badminton 11
06. Olympische Spelen en andere Wereldspelen 12
07. Visie, missie, doelen 13

Deel 1 Overzicht

01. Introductie

Tijdens een ceremonie in Guangzhou is de nieuwe outdoor game AirBadminton gepresenteerd door de Badminton World Federation en HSBC. De BWF heeft hier samen met zijn ontwikkelingspartner HSBC ook een nieuwe shuttle voor ontwikkeld, de Airshuttle.

AirBadminton is een nieuw en ambitieus ontwikkelingsproject. Het project is opgezet voor mensen van alle leeftijden en het kan overal ter wereld gespeeld worden. Je kunt het spelen in parken, speeltuinen, op straat en zelfs stranden zijn niet veilig voor deze nieuwe sport.

Badminton is zoals we het kennen een populaire, leuke sport met wereldwijd meer dan 300 miljoen actieve spelers, waarbij door een overvloed aan gezonde en sociale voordelen deelname en enthousiasme worden aangemoedigd.

De meeste mensen doen hun eerste ervaring met badminton op in de buitenlucht en de BWF speelt hier graag op in. Ze hebben het nu namelijk voor iedereen nog makkelijker gemaakt door een nieuwe outdoor game en shuttle te ontwikkelen.

AirBadminton kan gespeeld worden op drie dynamische ondergronden: hardcourt, gras en zand. Het project is opgezet om meer mensen te laten badmintonnen op elke willekeurige ondergrond. Er is ook een competitieve variant die wordt gespeeld op het strand en dat moet voor een wereldwijde aantrekkingskracht gaan zorgen.

02. AirBadminton richtlijnen

De richtlijnen voor het Airbadminton zijn gemaakt om uitleg te geven over de verschillende onderdelen en om te helpen bij het plannen van Airbadmintonactiviteiten. Op deze manier hebben mensen plezier in wat ze doen en zijn ze lekker actief bezig.

03. Voordelen van de sport

AirBadminton is zo ontworpen dat mensen van alle leeftijden, geslacht, vaardigheden en handicaps kunnen ervaren hoe leuk het is om de nieuwe outdoor game te spelen.

Bovendien maakt de universele populariteit van badminton met zijn gezondheidsvoordelen het een ideaal hulpmiddel om het welzijn van mensen met fysieke en verstandelijke beperkingen te bevorderen.

Het biedt enorm veel voordelen voor deelnemers, of het nu wordt gespeelt met zijn tweeën, vieren of zessen. AirBadminton is een leuk en opwindend spel als je op zoek bent naar een activiteit om je fysieke, mentale en sociale aspecten een boost te geven.

Ook heeft het een enorm potentieel om het Shuttle Time-programma voor scholen te versterken, aangezien het programma het principe ondersteunt dat kinderen een gezond en actief leven moeten leiden, zowel binnen als buiten de school. De visie van BWF is om elk kind een kans te geven het hele leven te spelen.

04. De oorsprong van badminton

Hoewel de exacte oorsprong van het badminton niet bekend is, werden er meer dan 2000 jaar geleden al spellen gespeeld met een shuttle en een soort racket. Dit werd gedaan in China, Japan, India, Siam en Griekenland.

Tussen 1856 en 1859 begon een spel dat bekend staat als 'battledore and shuttlecock' te evolueren naar het moderne badminton bij het 'Badminton House', het landgoed van de hertog van Beaufort in Engeland.

Soortgelijke spellen werden rond deze tijd in Poona in India gespeeld en in 1877 werden er voor het eerst spelregels opgesteld voor badminton.

Het doel van 'battledore and shuttlecock', dat gespeeld werd in "Badminton House", was om de shuttle zo lang mogelijk in de lucht te houden door de shuttle tussen twee of meer mensen te laten raken. Tegenwoordig is het precies andersom. Het doel is nu om een rally zo snel mogelijk te beëindigen door punten te scoren bij je tegenstander.

In 1893 werd de Badminton Association of England opgericht om het spel internationaal vanuit Engeland te beheren.

05. Wereldwijde regelgeving badminton

In 1934 werd door negen landen besloten een internationale organisatie op te richten, de Internationale Badminton Federatie (IBF). Deze landen waren: Canada, Denemarken, Engeland, Frankrijk, Ierland, Nederland, Nieuw-Zeeland, Schotland en Wales.

In 2006 veranderde de IBF haar naam in de Badminton World Federation (BWF).

De BWF is de wereldbond voor badminton, erkend door het Internationaal Olympisch Comité (IOC).

De BWF heeft meer dan 190 leden. De leden van de BWF zijn, op enkele uitzonderingen na, de nationale bestuursorganen voor badminton. Deze zijn georganiseerd in vijf confederaties volgens het systeem van het IOC, waarbij elke continentale confederatie een van de vijf Olympische ringen vertegenwoordigt: Afrika, Azië, Europa, Oceanië en Pan-Amerika.

Continentale confederaties

- Badminton Afrika www.badmintonafrica.com
- Badminton Azië www.badmintonasia.org
- Badminton Europa www.badmintoneurope.com
- Badminton Pan Am www.badmintonpanam.org
- Badminton Oceanië www.badmintonoceania.org

06. Olympische Spelen en andere Wereldspelen

Sinds 1992 is badminton een sport van de Olympische Zomerspelen. In totaal zijn er 15 medailles te winnen in Olympisch badminton: goud, zilver en brons voor elk van de vijf disciplines.

- Heren enkelspel
- Dames enkelspel
- Heren dubbelspel
- Dames dubbelspel
- Gemengd dubbel

Badmintonspelers uit alle regio's (Azië, Afrika, Europa, Oceanië en Pan-Amerika) nemen deel aan de Olympische Spelen.

Para-badminton zal voor het eerst opgenomen worden in het programma van de Paralympische Spelen in Tokyo 2020.

Badminton is sind 1995 ook een belangrijk onderdeel van de Special Olympics en sinds 1985 van de Deaflympics.

Ga voor meer informatie over het inclusieve karakter van badminton in deze wereldwijde spelen en als onderdeel van de algemene strategie van BWF naar: https://development.bwfbadminton.com/inclusivity.

07. Visie, missie, doelen

Visie BWF
Elk kind de kans geven een leven lang badminton te spelen.

Visie AirBadminton
Het inspireren van mensen van alle leeftijden en vaardigheden om ongeacht waar en wanneer badminton te spelen.

Missie AirBadminton
Het creëren van een nieuw concept van het spel om de wereldwijde deelname en zichtbaarheid van de sport te vergroten. Met het nieuwe concept is er gelijk een nieuwe en leuke competitieve vorm van badminton.

Doelen van AirBadminton
Het Strategisch Plan 2020 – 2024 van de BWF voor AirBadminton bevat de volgende elementen als prioriteiten:

1. Systematische implementatie van AirBadminton wereldwijd, gericht op de ontwikkeling van velden in de openbare buitenruimte om deelname te vergemakkelijken en het bewustzijn van onze sport te vergroten.
2. Het ontwikkelen van nationale structuren en competitie, om te helpen bij het promoten van het spel als een gezonde outdoor activiteit.
3. Het opbouwen van partnerschappen en netwerken om de groei en implementatie van projecten te ondersteunen.
4. Het samenwerken met merken en retailers om ervoor te zorgen dat de AirShuttle en het bijbehorende materiaal wereldwijd tegen een betaalbare prijs verkrijgbaar is.
5. AirBadminton toevoegen als een integraal onderdeel van de ontwikkelingsstrategie van de continentale confederaties.

Zo speel je AirBadminton

08. Doel van het spel 15
09. Ondergronden 15
10. Veldafmetingen 16
11. Dead zone 17
12. Spelers 17
13. Serveren 18
14. Aanbevolen puntentelling 20
15. Richting van het veld en veiligheid 21

Deel 2 Zo speel je AirBadminton

AirBadminton is in de basis vergelijkbaar met traditioneel badminton. Er zijn wel een paar verschillen tussen de twee sporten die invloed hebben op de strategie, speelwijze en de techniek van de spelers.

08. Doel van het spel

Het doel van het spel is om punten te scoren door:

- de AirShuttle in het veld van de tegenstander te laten landen;
- je tegenstander forceren de AirShuttle uit het speelveld te slaan;
- je tegenstander forceren de AirShuttle in het net te slaan;
- met de AirShuttle het lichaam van je tegenstander te raken.

09. Ondergronden

AirBadminton is ontworpen om te worden gespeeld op diverse ondergronden zoals gras, zand en hardcourt in parken, tuinen, straten, speeltuinen en stranden overal ter wereld.

Het oppervlak moet zo vlak mogelijk zijn en vrij van stenen, gaten en al het andere dat een risico op blessures voor spelers kan opleveren.

Synthetische vloeren kunnen ook worden gebruikt als alternatief voor beton en asfalt.

10. Veldafmetingen

Na uitgebreid testen, beproeven en verzamelen van gegevens, is het voorgestelde speelveld een rechthoek van 16 x 6 meter voor dubbels en tripels, en 16 x 5 meter voor singels; omgeven door een vrije zone, die aan alle kanten minimaal 1 meter bedraagt.

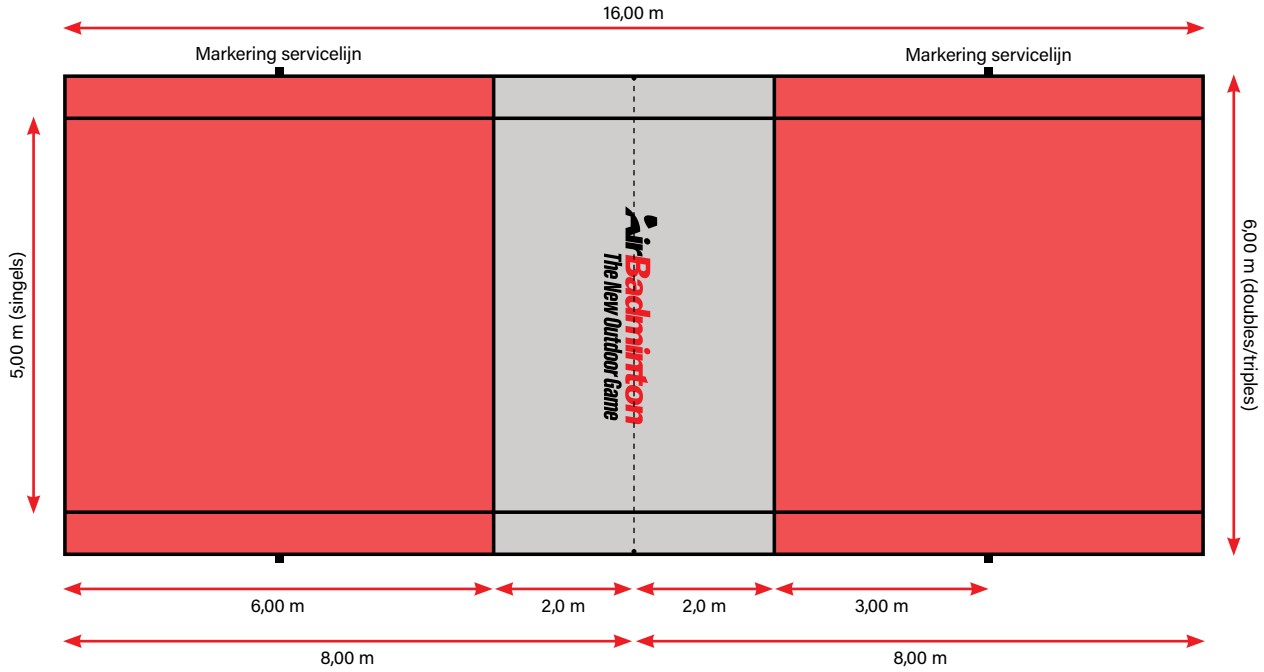
De lengte van het veld is iets langer dan het traditionele badmintonveld van 13,4 meter, dit komt doordat het veld voor AirBadminton een dead zone van 2 meter kent aan beide zijden van het net om rally's te stimuleren en wat ook leidt tot betere vliegprestaties van de AirShuttle.

De afmetingen van het nieuwe speelveld zorgen ervoor dat de AirShuttle langer in het spel blijft en rally's leuker worden.

De palen waaraan het net hangt, moeten buiten elke zijlijn worden geplaatst, niet verder dan 1,0 meter van elke zijlijn.

- Bij het spelen op gras en harde ondergronden, moeten de palen 1,55 m hoog zijn vanaf de grond.
- Op zand moeten de palen 1,5 m hoog zijn en moet de bovenkant van het net in het midden van de baan 1,45 m van de grond zijn.

Uit onderzoek is gebleken dat door het verlagen van het net naar 1,45 m er minder fouten worden gemaakt en dat rally's langer zijn.

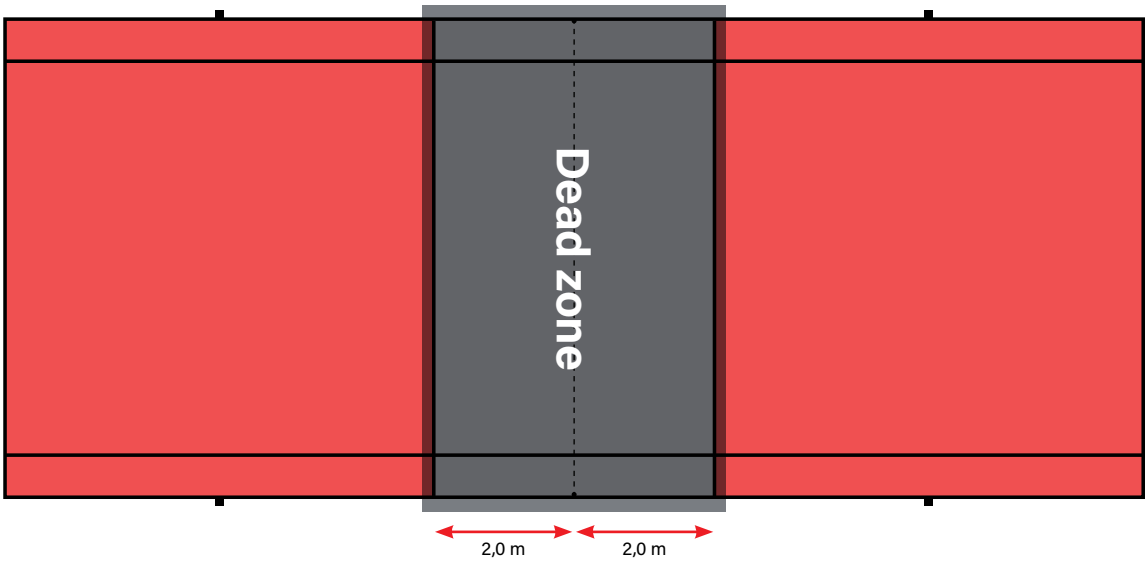


Vanwege de aerodynamische AirShuttle moet het veld waar mogelijk zijdelings ten opzichte van de wind worden opgezet.

11. Dead zone

Tests hebben aangetoond dat de kenmerken van de AirShuttle het erg moeilijk maakt om dropshots te slaan, daarom is het gebied rondom het net verwijderd door de markering van een dead zone van 2 meter. Dit zal slagen verder van het net en rally's aanmoedigen.

De spelers mogen de shuttle niet slaan als die zich binnen de lijnen van de dead zone bevindt, spelers mogen wel in de dead zone landen na het raakmoment.



12. Spelers

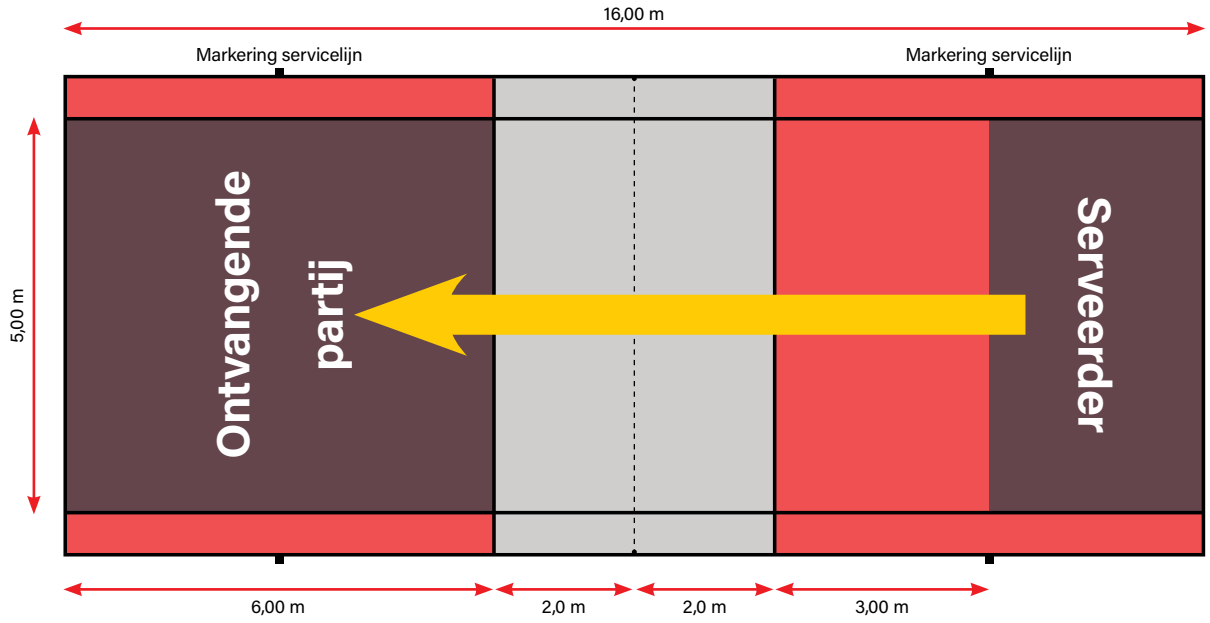
AirBadminton kan worden gespeeld als singles (met één speler per kant), doubles (met twee spelers per kant) en triples (met drie spelers per kant).

Bij triples mogen spelers de shuttle niet twee keer achterelkaar raken. De speler moet de volgende return aan een ander lid van het team overlaten. Deze regel zorgt voor meer beweging en vergroot het strategische element van het spel.

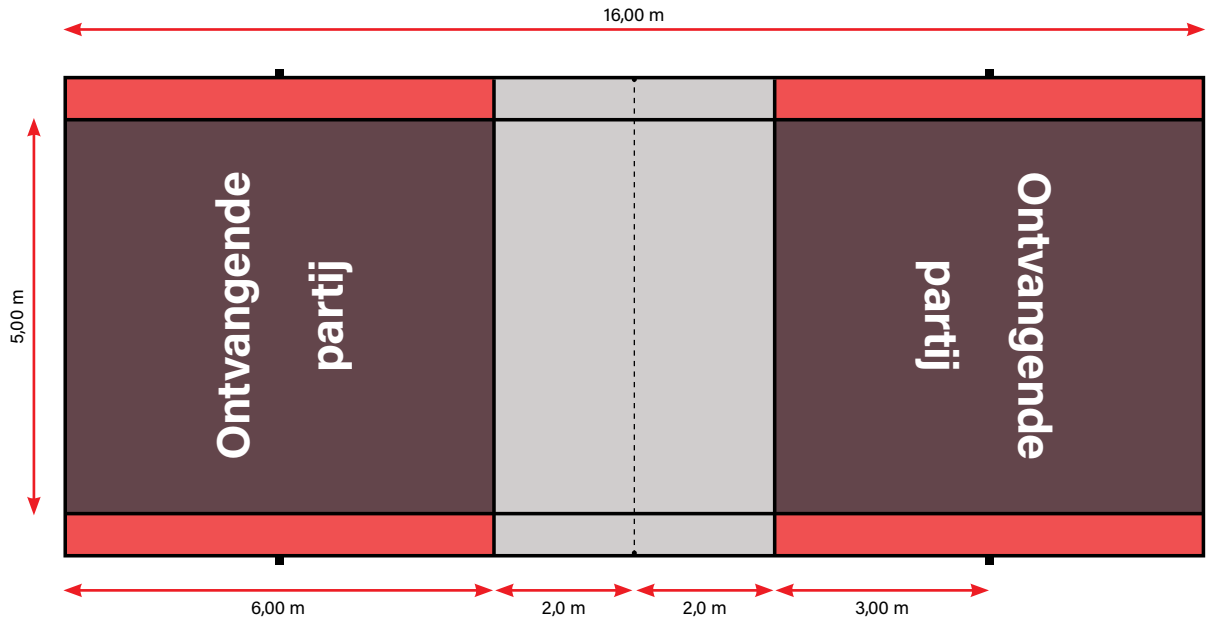
13. Serveren

Op de zijlijn is een duidelijke markering aangebracht voor de servicelijn van 3 meter. De speler mag achter deze servicelijn vanaf elke plek op het speelveld met beide voeten op de grond serveren. De serveerder mag de AirShuttle overal naar het speelvlak van de tegenstander sturen voorbij de 2 meter lijn. In tegenstelling tot het traditionele badminton is er geen middenlijn die het veld in een linker en rechter speelvlak verdeeld.

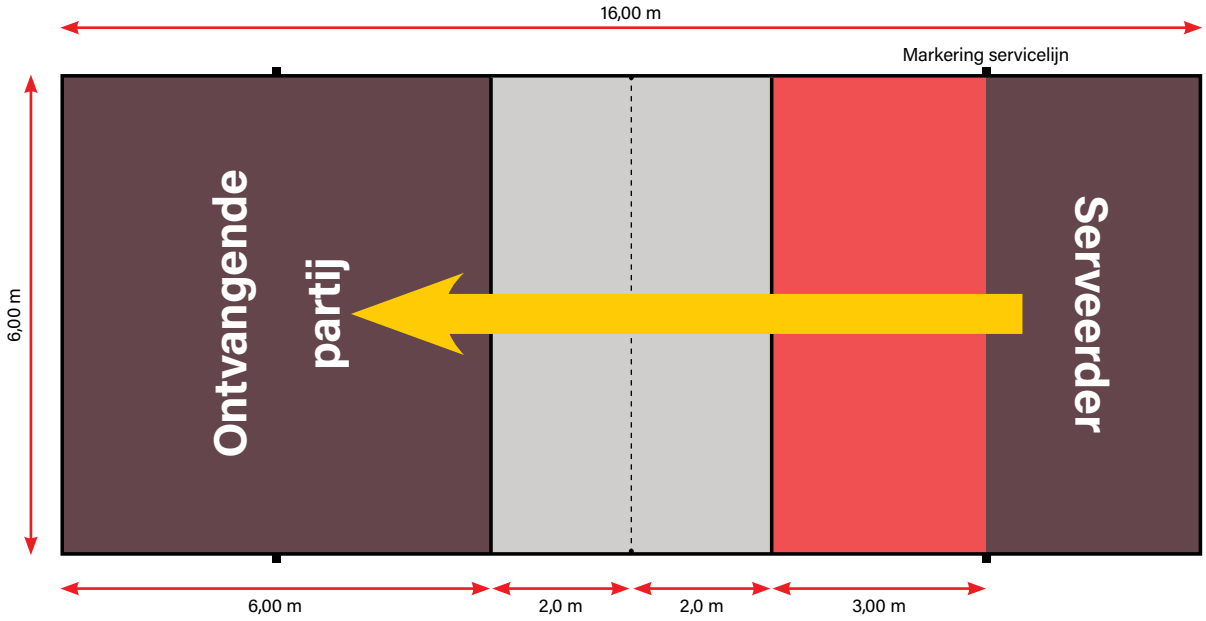
De AirShuttle moet zich in zijn geheel onder de hoogte van het net bevinden bij het serveren. De serveerder slaat de AirShuttle onderhands omhoog vanaf het racket.



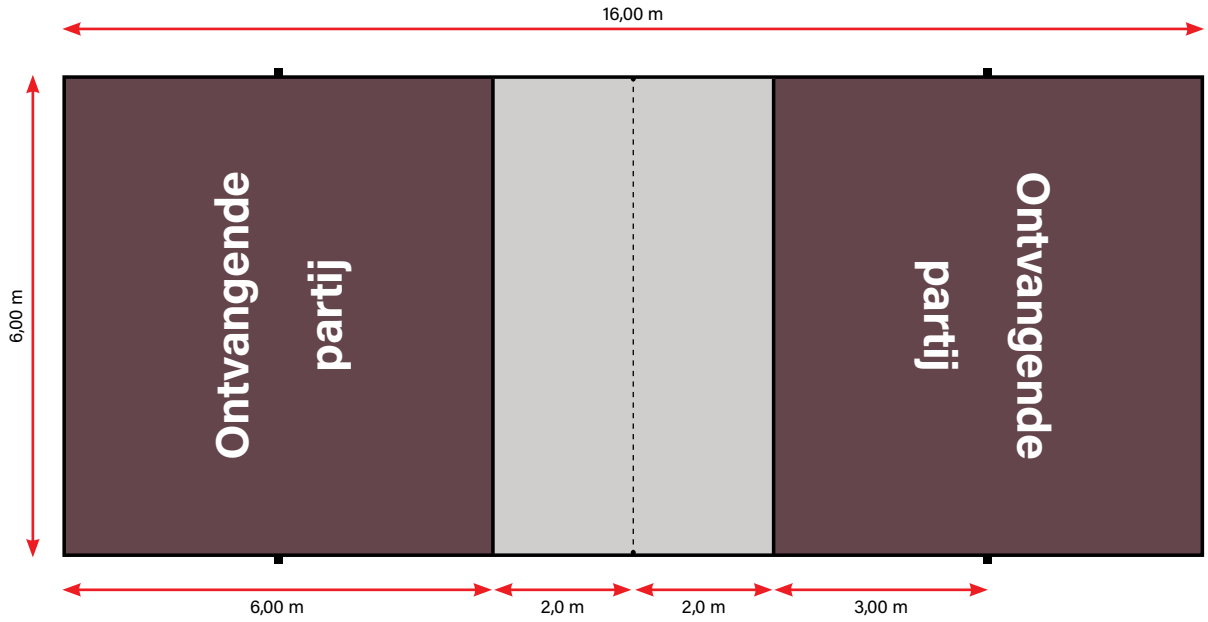
Bij singles mag de serveerder de shuttle overal naar het speelvlak van de tegenstander sturen voorbij de 2 meter lijn.



Het donkere gedeelte toont het speelvlak bij singles. Een AirShuttle die buiten dit gebied landt, betekent dat er een punt is gewonnen/verloren.



Bij doubles en triples wordt de service naar het bredere speelvlak van de tegenstander gestuurd. Elke speler van de ontvangende partij mag de service terugslaan.



Na de service mag het gehele speelveld worden gebruikt.

14. Aanbevolen puntentelling

Voor het recreatief spelen van AirBadminton wordt door BWF aanbevolen een best of 5 games te hanteren, een game win je door als eerste 11 punten te scoren. Hier mag natuurlijk van afgeweken worden.

Belangrijkste overwegingen:

- Als tijdens een game de score 10-10 is, wint de partij die als eerste een voorsprong van twee punten heeft.
- Bij een score van 12-12, wint de partij die het 13e punt scoort het spel. De winnende partij begint met serveren bij de volgende game.
- Spelers wisselen van spelhelft tijdens elke game bij een score van 6 punten en aan het einde van elke game.
- De pauzes tussen de games mogen niet langer zijn dan 120 seconden, en niet meer dan 60 seconden bij het wisselen van speelveld bij een score van 6 punten.

15. Richting van het veld en veiligheid

Waar mogelijk moet het veld voor de beste windweerstand zijdelings van de wind worden opgesteld.

Het wordt aanbevolen om velden in noord-zuid richting te plaatsen om verblinding door de zon te verminderen, en in gebieden waar het veld beschermd wordt tegen harde wind.

Materialen

16. De AirShuttle 23
17. Het net 24
18. Belijning 25
19. Rackets 25

Deel 3 Materialen

16. De AirShuttle

De ontwikkeling van de AirShuttle is een vijfjarig project geweest in samenwerking met het Institute for Sports Research (ISR) van de Nanyang Technological University in Singapore.

Het begon met een visie om een nieuwe outdoor shuttle te ontwikkelen met een verhoogde weerstand tegen wind, waardoor het spelen van badminton in de buitenlucht leuker zou worden.

De belangrijkste uitgangspunten waren dat er met dezelfde rackets gespeeld kan worden. De shuttle goede vliegprestaties en spinrespons heeft en dat de shuttle duurzaam is.

In 2014 hebben we een Memorandum van Overeenstemming getekend met ISR gericht op het ontwikkelen van prestatiecriteria en ontwerpparameters. Later dat jaar tekenden we een tweede convenant om een begin te maken met de ontwikkeling van het prototype voor testdoeleinden.

Belangrijkste criteria

- De shuttles moeten een vergelijkbare vlucht, akoestiek en speelgevoel hebben als een traditionele shuttle.
- Vergelijkbare vliegeigenschappen met beperkte invloed door variatie in vochtigheid.
- Minimale impact van zijwind en/of wind van voren of achter.
- Moet kunnen worden gespeeld bij windsnelheden tot 12 km/u.
- De shuttles moeten duurzaam zijn en een juiste prijs-kwaliteitsverhouding hebben.

In de periode 2015 - 2018 zijn er meer dan 30 prototypes ontwikkeld die aan strenge tests zijn onderworpen.

Het beste ontwerp werd begin 2018 vastgesteld en vervolgens werden prototypes getest in onafhankelijke onderzoeken door de Universiteit van Alicante en de Universiteit van Maleisië als onderdeel van de pilot, waarbij spelers werden gebruikt van beginnersniveau tot atleten op Olympisch niveau.

Na analyse van de testresultaten werden patenten aangevraagd voor de belangrijkste ontwerpelementen.

In maart 2020 introduceerde BWF de shuttle op de wereldmarkt.

17. Het net

Aangezien de visie van AirBadminton is dat het door zoveel mogelijk mensen en op zoveel mogelijk plaatsen kan worden gespeeld, is een eenvoudige plaatsing essentieel.

Palen
De palen waaraan het net hangt, moeten buiten elke zijlijn worden geplaatst, niet verder dan 1,0 meter van elke zijlijn.

- Bij het spelen op gras en harde ondergronden, moeten de palen 1,55 m hoog zijn vanaf de grond.
- Op zand moeten de palen 1,5 m hoog zijn en moet de bovenkant van het net in het midden van de baan 1,45 m van de grond zijn.

Uit onderzoek is gebleken dat door het verlagen van het net naar 1,45 m er minder fouten worden gemaakt en dat rally's langer zijn.

Net
Het net moet gemaakt zijn van dik koord met een donkere kleur en met een maaswijdte van niet minder dan 1,5 cm en niet meer dan 2,0 cm.

- Het moet tussen de 80 cm en 1 meter hoog zijn en minimaal 6 meter breed.
- Het wordt aanbevolen dat de boven- en onderkant van het net worden omzoomd met een witte tape van 5,0 cm, dubbelgevouwen over een koord of kabel die door de tape loopt.
- Aan de uiteinden van het net worden de koorden aan de palen vastgemaakt om de boven- en onderkant strak te houden.

Draagbare netten zijn ook erg populair en verkrijgbaar bij de meeste sportwinkels.

18. Belijning

Er zijn twee zijlijnen van 16 meter, twee achterste serveerlijnen van 6 meter en twee dead zone lijnen van 6 meter. Er is geen middenlijn die het veld in een linker en rechter speelvlak verdeeld.

Om de breedte van het speelveld te veranderen van doubles/triples naar singles, moeten spelers elke zijlijn 0,5 meter verplaatsen.

De lijnen moeten 4-5 cm breed zijn en scherp contrasteren met de kleur van het oppervlak. Voor ondergronden zoals zand en natuurgras moeten de lijnen bestaan uit linten van stevig materiaal.

- Elke hoek moet zijn voorzien van een elastisch koord vastgemaakt aan een ingegraven verankering of een lange pin.
- Het koord zorgt voor de spanning die nodig is om de belijning op hun plaats te houden, terwijl ze de flexibiliteit geven om de kans op blessures te minimaliseren als een speler met zijn voet onder de lijn komt te zitten.

Maak voor de belijning op een ondergrond van beton en asfalt gebruik van een duurzaam tape die stevig aan de grond kleeft, of markeer/verf direct op de ondergrond.

19. Racket

Aangezien AirBadminton buiten wordt gespeeld, heeft de aanwezigheid van wind en windstoten invloed op de vliegprestaties van de AirShuttle. Veel van de kracht in het badminton wordt bepaald door de snaren. Het is dus belangrijk te weten hoe de bespanning het AirBadminton-spel kan beïnvloeden.

AirBadminton is ontworpen om met dezelfde traditionele rackets te worden gespeeld. Op basis van de elementen in de buitenlucht, raden we spelers aan een lagere spanning (tussen 8-9 kg / 17,5-20 lbs) en dikkere snaren te gebruiken bij het spelen van AirBadminton.

AirBadminton-activiteiten

20. BWF Shuttle Time 27
21. Demonstraties en evenementen 27
22. AirBadminton-competities 28
23. Maatschappelijke projecten 30

Deel 4 AirBadminton-activiteiten

20. BWF Shuttle Time

Shuttle Time is het op scholen gerichte badmintonprogramma van de BWF, dat momenteel wordt geïmplementeerd in meer dan 130 landen, verspreid over vijf continentale regio's. Dit programma heeft tot doel van badminton een van 's werelds meest populaire sporten op scholen te maken en kinderen aan te moedigen badminton te spelen als onderdeel van een gezonde en actieve levensstijl, zowel binnen als buiten school.

Aangezien in veel landen over de hele wereld activiteiten in het kader van Shuttle Time veelal buiten plaatsvinden, maakt de BWF het nu voor iedereen gemakkelijker om via AirBadminton toegang te krijgen tot het programma en om de ervaring buiten te verbeteren door gebruik te maken van de AirShuttle.

Ga voor meer informatie over het Shuttle Time-programma naar: www.bwfshuttletime.com

21. Demonstraties en evenementen

Het demonstreren van AirBadminton tijdens badmintonevenementen, sportfestivals en sportcongressen is een unieke kans om potentiële badmintonners kennis te laten maken met AirBadminton. Op deze manier kunnen ze ervaren wat deze nieuwe sport te bieden heeft.

Demonstraties van AirBadminton moeten gericht zijn op:

- Het maximaliseren van deelname.
- Veilige activiteiten en voor iedereen toegankelijk.
- Een positieve beleving en plezier.
- Het geven van visueel inzicht hoe een spelletje AirBadminton eruit ziet.
- Informatie verstrekken over andere AirBadminton-mogelijkheden.

De belangrijkste overwegingen bij het plannen en verzorgen van AirBadminton-demonstraties zijn:

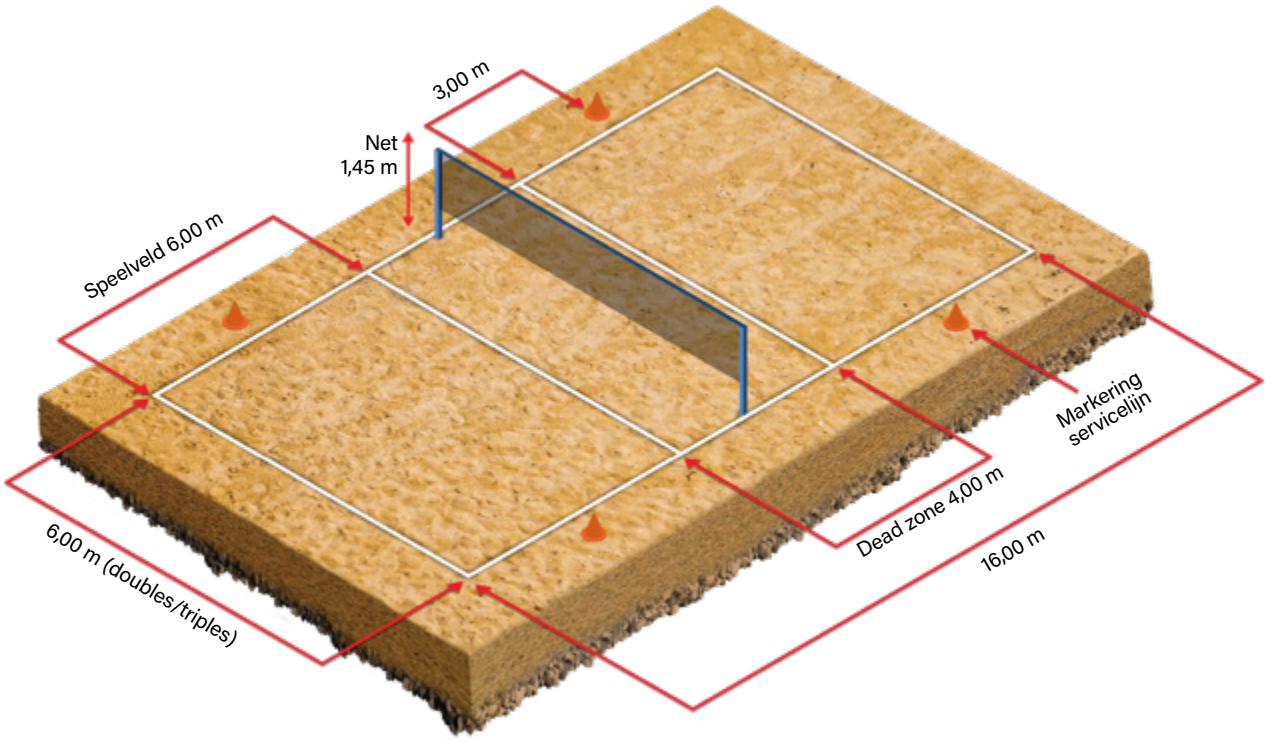
- Voldoende ruimte rondom de buitenruimte waar de activiteit zal plaatsvinden. Een AirBadmintonveld neemt ongeveer 18 x 8 meter in beslag (inclusief 1 m uitloop aan beide zijden).
- Selectie van een beschutte locatie om het veld beter te beschermen tegen harde wind, zon en andere elementen die het spel kunnen verstoren.
- Wanneer gras of zand wordt gebruikt als ondergrond moeten de lijnen bestaan uit linten van stevig materiaal.
- Wanneer beton of asfalt wordt gebruikt moet de belijning bestaan uit een duurzame tape die stevig aan de grond kleeft, of die direct op de ondergrond kan worden aangebracht/geverfd.
- Synthetische vloeren kunnen ook worden gebruikt als alternatief voor beton en asfalt.
- Een traditioneel badmintonnet kan worden gebruikt om het veld op te zetten.

22. AirBadminton-competities

Spelen op zand is een geweldige training waarbij spelers hun hele lichaam gebruiken en alle soorten bewegingen maken, waardoor het toch niet aanvoelt als een work-out.

22.1 Specificaties zandondergrond

- Het speelveld is een rechthoek van 16 x 6 meter, gemarkeerd met lijnen van 5 cm breed.
- De lijnen die het speelveld markeren, zijn linten van stevig materiaal, gemakkelijk te onderscheiden en bij voorkeur blauw of wit gekleurd.
- De belijning maakt onderdeel uit van het speelveld.
- De bovenkant van het net moet in het midden van het veld 1,45 meter en bij de zijlijnen voor doubles / triples 1,46 meter boven de grond hangen.



Wedstrijdveld AirBadminton

22.2 Teamevent relay

Voor AirBadminton-competities beveelt de BWF de estafettevorm aan, waaraan wordt deelgenomen door een herendubbel, damesdubbel, gemengddubbel en triples.

De grootte van elk team moet minimaal uit twee heren en twee dames bestaan en maximaal uit vier heren en vier dames.

Elke wedstrijd bestaat uit vijf games - een damesdubbel, een herendubbel, een gemengddubbel en twee triples.

De eerste wedstrijd voor triples moet bestaan uit twee mannelijke spelers en één vrouwelijke speler; de tweede wedstrijd voor triples moet bestaan uit twee vrouwelijke spelers en één mannelijke speler.

22.3 Puntentelling

De winnaar van de wedstrijd is het team dat als eerste 100 punten behaalt.

- De eerste game wordt gespeeld totdat een van de teams 20 punten heeft behaald (wisseling van speelhelft wanneer het leidende team 10 punten bereikt).
- De tweede game gaat verder bij de stand van de eerste game, echter zodanig dat het aantal punten van het verliezende team wordt aangepast naar 10 indien het team dit aantal punten nog niet heeft bereikt.
- De tweede game wordt gespeeld totdat een van de teams 40 punten heeft behaald (wisseling van speelhelft wanneer het leidende team 30 punten bereikt).
- De derde game gaat verder bij de stand van de tweede game, echter zodanig dat het aantal punten van het verliezende team wordt aangepast naar 20 indien het team dit aantal punten nog niet heeft bereikt.
- De derde game wordt gespeeld totdat een van de teams 60 punten heeft behaald (wisseling van speelhelft wanneer het leidende team 50 punten bereikt).
- De vierde game gaat verder bij de stand van de derde game, echter zodanig dat het aantal punten van het verliezende team wordt aangepast naar 30 indien het team dit aantal punten nog niet heeft bereikt.
- De game wordt gespeeld totdat een van de teams 80 punten heeft behaald (wisseling van speelhelft wanneer het leidende team 70 punten bereikt).
- De vijfde en laatste game gaat verder bij de stand van de vierde game, echter zodanig dat het aantal punten van het verliezende team wordt aangepast naar 40 indien het team dit aantal punten nog niet heeft bereikt.
- De vijfde game wordt gespeeld totdat een van de teams 100 punten heeft behaald (wisseling van speelhelft wanneer het leidende team 90 punten bereikt).

22.4 Overwegingen bij triples

Triples is een snel en opwindend spel waarbij een goede strategie en communicatie tussen teamgenoten centraal staat.

In elke game zal het recht om te serveren achtereenvolgens overgaan van de eerste serveerder die de game begon; naar elke speler van de ontvangende partij; naar een van de partners van de oorspronkelijke serveerder; naar een van de andere twee spelers van de ontvangende partij; naar de derde partner van de oorspronkelijke serveerder, naar de derde speler van de ontvangende partij; naar de eerste serveerder enzovoort.

Nadat de service is geretourneerd, mag de AirShuttle in een rally beurtelings door elke speler van de serverende partij en een van de ontvangende spelers worden geraakt, totdat er gescoord wordt.

Spelers van beide kanten mogen niet twee keer achterelkaar slaan.

22.5 Weersomstandigheden

Het weer mag geen enkel gevaar voor letsel voor de spelers opleveren. De windsterkte moet laag genoeg zijn om normale speelomstandigheden mogelijk te maken.

De scheidsrechter moet de wind beoordelen met behulp van een anemometer - de wind mag niet hoger mag zijn dan 12 km/u om te kunnen spelen.

22.6 Kleding

Loszittende sportkleding zoals tanktops, T-shirts en korte broeken wordt aanbevolen om de lucht te laten circuleren en om spelers koel te houden.

23. Maatschappelijke projecten

BWF erkent dat het voor veel lokale overheden een uitdaging is om indoor sportfaciliteiten aan te bieden. Hierdoor ontstaat de behoefte om effectieve, economische en duurzame manieren te vinden voor het aanbieden van badmintonmogelijkheden.

AirBadminton-faciliteiten bieden niet alleen mogelijkheden voor fysieke activiteiten die kunnen bijdragen aan de individuele gezondheid en het welzijn, ze ondersteunen ook bredere positieve resultaten voor de gemeenschap, waaronder sociale contacten, gemeenschapszin en sociale bijeenkomsten.

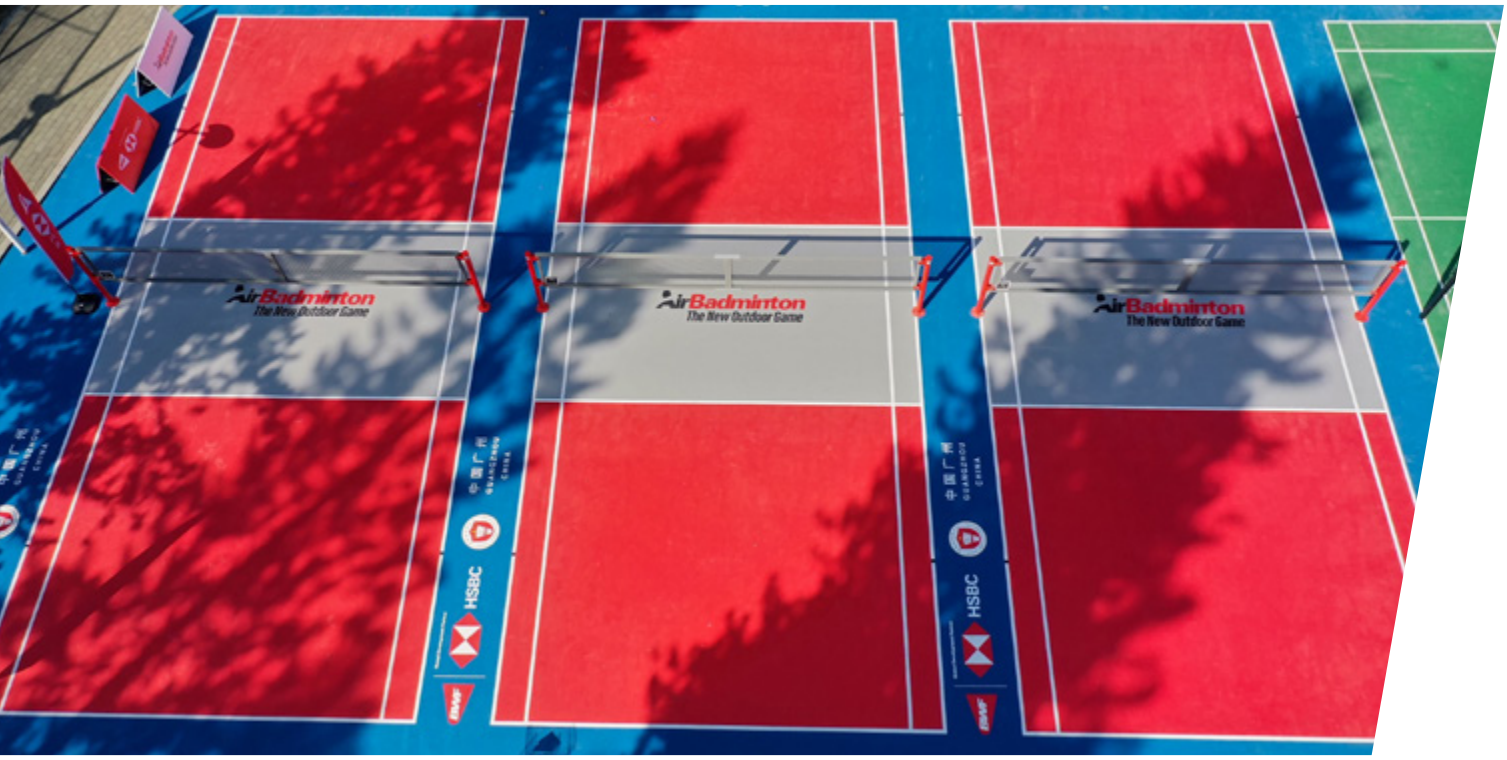
Permanente AirBadmintonvelden maken een breed gebruik door de gemeenschap mogelijk en dragen bij aan de algehele economische duurzaamheid van de gemeenschappen waarbinnen ze zijn aangelegd.

De aanpak van het maatschappelijke project AirBadminton heeft tot doel:

- Het vergroten van de toegankelijkheid tot AirBadminton door het opzetten van openbare velden in steden.
- Het transformeren van onderbenutte ruimtes om kansen te creëren voor het grote publiek om AirBadminton te spelen.
- Het samenwerken met lokale overheden om permanente AirBadminton-velden te installeren in beschikbare openbare ruimtes.

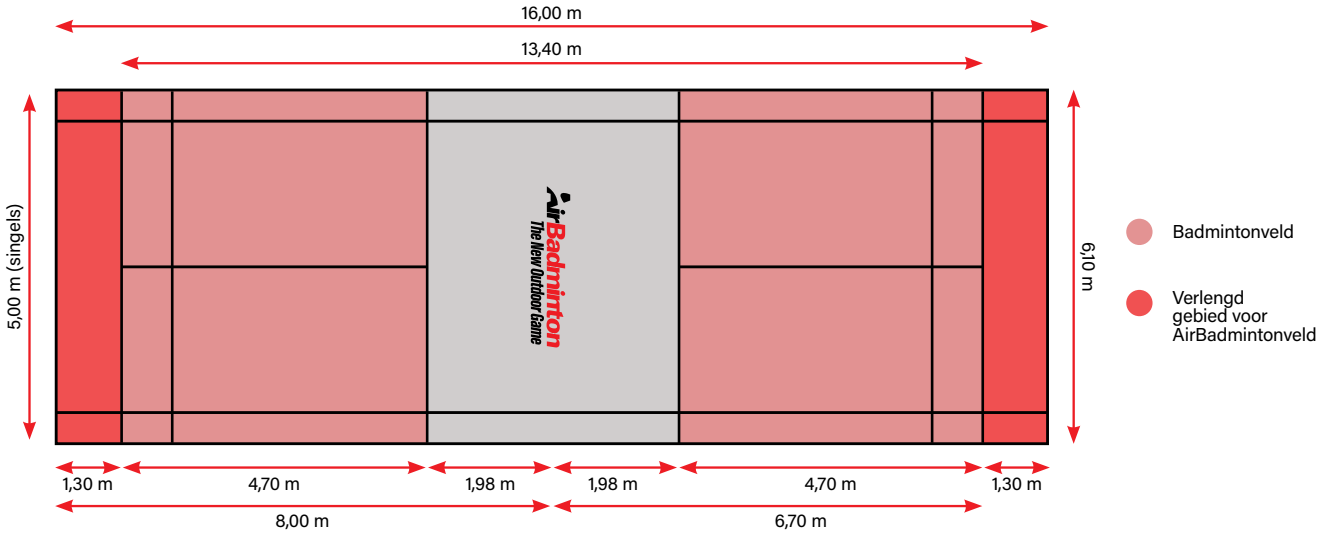
Zorgen dat het aanbevolen materiaal voor permanente velden weer- en vandalismebestendig is, waardoor de velden het hele jaar door open kunnen blijven.

Nationale badmintonbonden worden aangemoedigd onderzoek te doen en plannen te maken om mogelijke ruimtes te identificeren en permanente AirBadminton-velden op te zetten.



Gecombineerd badmintonveld

AirBadminton kan op bestaande outdoor badmintonvelden worden gespeeld door de lengte van het traditionele veld aan beide uiteinden te verlengen. Deze reconstructie vereist minimale bouwwerkzaamheden om het veld voor beide sporten bruikbaar te maken.

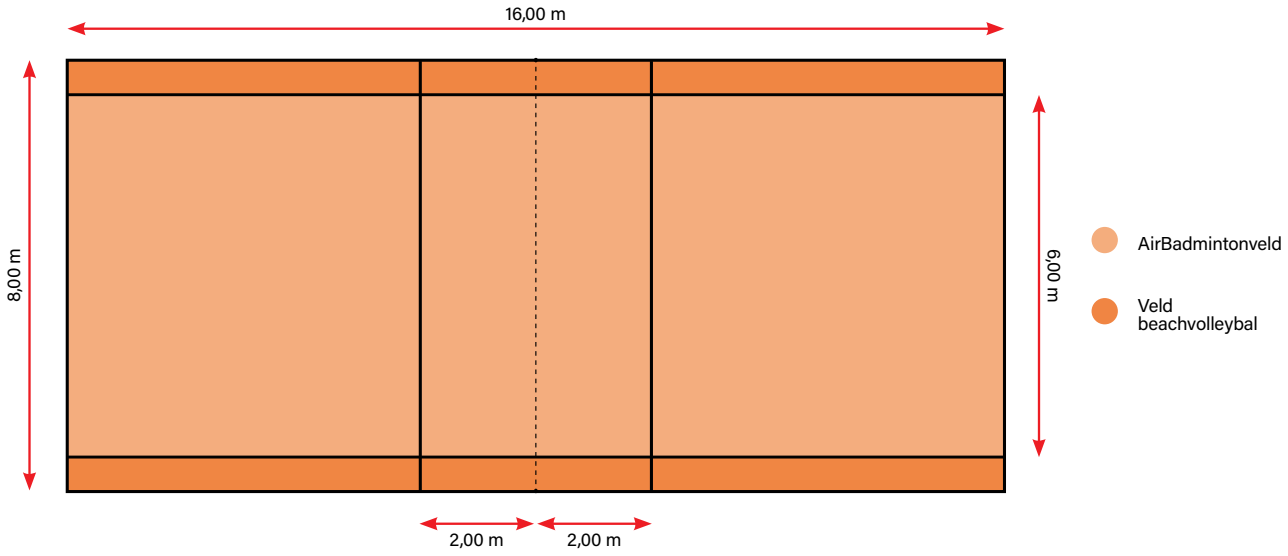


Ombouw van beachvolleybalveld naar AirBadmintonveld

Veel stranden en openbare parken beschikken over beachvolleybalvelden die niet worden benut en een investering vertegenwoordigen waarbij de doelstelling tot actieve deelname van het publiek niet wordt gehaald.

Deze velden bieden reële kansen voor een nieuwe alternatieve recreatieve activiteit die betaalbaar en duurzaam is. AirBadmintonvelden op zand kunnen een nieuwe en opwindende extra activiteit worden op stranden en in openbare parken.

De afmetingen van het traditionele beachvolleybalveld zijn 16 x 8 meter; daarom kan een AirBadmintonveld eenvoudig worden uitgezet door de breedte van het veld met 1 meter aan elke kant te verkleinen en twee lijnen aan de voorkant van het veld te bevestigen om de dead zone van 2 meter te markeren.



Implementatieproces

24. AirBadminton-thema's 33
25. Strategische initiatieven 34
26. Nationale implementatie 35

Deel 5 Implementatieproces

24. AirBadminton-thema's

Onze vier voorgestelde, strategische, ondersteunende thema's zijn verbonden met de visie van BWF om mensen van alle leeftijden en alle lichamelijke condities te inspireren om overal en altijd badminton te spelen. Elk thema wordt ondersteund door een aantal voorgestelde initiatieven.

AirBadminton thema's 2020 - 2024:

Deelname	Promotie	Materiaal en infrastructuur	Competities
De ontwikkeling van AirBadminton als een sport voor iedereen *ondersteunen en stimuleren*.	AirBadminton promoten als een aansprekend, wereldwijd nieuw badmintonspel.	Zorg voor toegankelijkheid van het spel via de AirShuttle, materiaal en openbare velden.	Zet een competitieve versie op zand op om de wereldwijde aantrekkingskracht van de sport te vergroten.

25. Strategische initiatieven

De BWF zal de vier thema's versterken door zich te concentreren op belangrijke strategische initiatieven.

Thema een: Deelname
De ontwikkeling van AirBadminton als een sport voor iedereen *ondersteunen en stimuleren.*

Strategische initiatieven

- Samenwerken met gemeenten en sportserviceorganisaties voor het opzetten van gerichte AirBadminton-activiteiten om het bewustzijn van en deelname aan het spel te vergroten.
- Ontwikkelen en implementeren van de campagne 'AirBadminton Movement'.
- De AirShuttle gebruiken om het programma Shuttle Time verder te ontwikkelen.
- Onderzoeken van de specifieke gezondheidsvoordelen van badminton en AirBadminton.

Thema twee: Promotie
AirBadminton promoten als een aansprekend, wereldwijd nieuw badmintonspel.

Strategische initiatieven

- Verhogen van de wereldwijde bekendheid en media-aandacht voor AirBadminton.
- Creatie, ontwikkeling en implementatie van het merk en de cultuur van AirBadminton.
- Badminton en AirBadminton promoten als gezonde activiteiten voor alle leeftijden.
- Ondersteunen van sportserviceorganisaties bij hun inspanningen om AirBadminton in hun land te introduceren en te promoten.

Thema drie: Materiaal en infrastructuur
Zorg voor toegankelijkheid van het spel via de AirShuttle, materiaal en openbare velden.

Strategische initiatieven

- Maximalisering van het gebruik van openbare ruimtes om de sport te beoefenen - parken, stranden en straten.
- Ontwerpen van creatieve oplossingen voor permanente AirBadmintonvelden in openbare ruimtes.
- Zorgen voor duurzaamheid en nationale programma's die verband houden met AirBadminton-activiteiten.
- Vaststellen van de wereldwijde distributie en beschikbaarheid van de AirShuttle en materialen.

Thema vier: Competities
Zet een competitieve versie op zand op om de wereldwijde aantrekkingskracht van de sport te vergroten.

Strategische initiatieven

- Ontwikkelen van een nieuwe outdoor competitiestructuur op basis van het competitieformat Team Relay.
- Creëren van een nieuwe badmintonervaring voor deelnemers en toeschouwers bij deelname aan AirBadminton-competities.
- Opzetten van strategische partnerschappen met relevante sportbonden.
- Deel uitmaken van de sportprogramma's multisport en beachgames.

26. Nationale implementatie

De nationale implementatie van het AirBadminton-project vereist dat landen strategische kansen identificeren waar de nieuwe outdoor sport kan worden geïmplementeerd. Acties moeten worden geselecteerd op basis van de context van het land en moeten worden afgestemd op de behoeften van de verschillende regio's in het land.

Aangezien de wereldwijde uitrol van de nieuwe sport buiten het bereik van een enkele organisatie valt, vereist de implementatie het aangaan van partnerships. Door samen te werken met belangrijke partners, supporters en een duurzame aanpak op lange termijn, zal dit project succesvol zijn.

Uiteindelijk is een nationale badmintonbond verantwoordelijk voor de implementatie van AirBadminton in hun land; De Continentale confederatie en de BWF kunnen echter hulp bieden.

Badminton World Federation	Continentale confederaties	Nationale badmintonbonden
▪ Richtlijnen ontwikkelen voor de implementatie van AirBadminton. ▪ Richtlijnen in een aantal talen beschikbaar stellen op de website van BWF. ▪ Het concept, het product en de voordelen van het project op de markt brengen en promoten. ▪ Helpen bij het vinden van aan AirBadminton gerelateerd materiaal, sponsors en partners. ▪ Organiseren van workshops en forums over de implementatie van AirBadminton. ▪ Assisteren bij het uitvoeren van pilots. ▪ Creëren van een internationale competitiestructuur. ▪ Monitoren en evalueren van de wereldwijde implementatie van het programma.	▪ Promoten van het product bij nationale badmintonbonden. ▪ Behoeften van nationale bonden beoordelen en identificeren wie ondersteuning nodig hebben bij de implementatie. ▪ Opzetten van een continentaal/ regionaal implementatieplan. ▪ Assisteren bij AirBadminton-activiteiten in de regio. ▪ Helpen bij het vinden van aan AirBadminton gerelateerd materiaal, sponsors en partners. ▪ Monitoren en evalueren van de regionale implementatie van het project en informatie verstrekken aan de BWF over de voortgang.	▪ Een nationale contactpersoon voor AirBadminton aanstellen. ▪ Een nationale implementatiestrategie opzetten. ▪ De belangrijkste stakeholders betrekken - nationale sportfinancieringsinstanties, ministeries van sport, aangesloten clubs en verenigingen - om een implementatieplan uit te werken en de inzet voor het project veilig te stellen. ▪ Al het personeel van de nationale badmintonbond op de hoogte brengen van alle relevante AirBadminton-onderdelen. ▪ Afspraken maken met leveranciers van materialen. ▪ Creëren van een nationale competitiestructuur. ▪ Monitoren en evalueren van de landelijke implementatie van het programma en informatie verstrekken aan de Continentale confederatie over de voortgang.

Veel gestelde vragen

27. Veel gestelde vragen 37

Deel 6 Veel gestelde vragen

27. Veel gestelde vragen

Waar kan ik de AirShuttle kopen?
Een lijst met AirShuttle-distributeurs is te vinden op www.airbadminton.sport

Wat zijn de belangrijkste verschillen tussen AirBadminton en indoor badmintonvelden?
Het belangrijkste verschil is het ontwerp en de afmetingen van de baan. Het AirBadmintonveld kent een dead zone van 2 meter aan de voorkant van het veld. Mocht de AirShuttle in dat gebied landen, dan wordt dit als een fout beschouwd.

Waarom heeft het AirBadmintonveld een dead zone?
De eigenschappen van de AirShuttle maken het slaan van dropshots erg moeilijk, daarom is het gebied rondom het net verwijderd door een dead zone van 2 meter te markeren, dit zal slagen verder van het net aanmoedigen en rally's vergemakkelijken.

De spelers mogen de shuttle niet slaan als die zich binnen de lijnen van de dead zone bevindt, spelers mogen wel in de dead zone landen na het raakmoment.

Waar kan ik AirBadminton spelen?
AirBadminton kan overal worden gespeeld: in parken, tuinen, straten, speeltuinen en stranden over de hele wereld. AirBadminton kan op elke veilige en vlakke ondergrond worden gespeeld zoals gras, zand en hardcourt.

Wat het je nodig voor een AirBadmintonveld?
Het uitzetten van een AirBadmintonveld is heel eenvoudig. Je hebt alleen een net met palen en een set lijnen nodig. Op www.airbadminton.sport vind je een instructievideo voor het opzetten van een veld

Kan ik AirBadminton spelen op een traditioneel badmintonveld?
Absoluut! AirBadminton kan ook worden gespeeld op bestaande outdoor badmintonvelden.

Kan ik AirBadminton spelen met traditionele badmintonrackets?
Ja. De AirShuttle is speciaal ontworpen om met bestaande rackets te kunnen bespelen. Op basis van het ontwerp van de AirShuttle en de elementen in de buitenlucht tijdens het spelen, wordt aanbevolen dat spelers een lagere spanning (tussen 8-9 kg / 17,5-20 lbs) en dikkere snaren gebruiken bij het spelen van AirBadminton.

Kan ik AirBadminton spelen met traditionele badmintonshuttles?
Het is mogelijk om AirBadminton te spelen met bestaande shuttles, maar het spel en het veld zijn specifiek ontwikkeld op basis van de kenmerken van de AirShuttle. Daarom raden we aan om waar mogelijk met de AirShuttle te spelen voor maximaal plezier.

Levert AirBadminton dezelfde voordelen voor de gezondheid op als traditioneel badminton?
De gegevens die we tijdens de test- en ontwikkelingsfase van het spel hebben verzameld, bevestigen dat AirBadminton dezelfde voordelen biedt als badminton. In feite is de fysieke inspanning die nodig is om competitief op zand te spelen zelfs hoger dan bij badminton.

Wat zijn de regels voor serveren bij AirBadminton?
Op de zijlijn is een duidelijke markering aangebracht voor de servicelijn van 3 meter. De speler mag achter deze servicelijn vanaf elke plek op het speelveld met beide voeten op de grond serveren. De AirShuttle moet zich in zijn geheel onder de nethoogte bevinden bij het raken. De serveerder slaat de AirShuttle onderhands omhoog vanaf het racket.

Waarom is de nethoogte vastgesteld op 1,45 m op een zandbodem?
Spelers zakken in het zand wanneer ze op een zandondergrond spelen. Uit onderzoek is gebleken dat door het verlagen van het net naar 1,45 m er minder fouten worden gemaakt en dat rally's langer zijn.

Wat zijn de verschillende spelsoorten die met AirBadminton kunnen worden gespeeld?
AirBadminton kan worden gespeeld met de traditionele spelsoorten voor badminton. De door BWF aanbevolen spelsoorten voor AirBadminton zijn echter heren enkelspel, dames enkelspel, heren dubbelspel, dames dubbelspel, gemengd dubbel en triples.

Wie kan AirBadminton spelen?
Iedereen kan genieten van AirBadminton, ongeacht leeftijd, vaardigheid, geslacht en niveau. Het is een spel waar ook mensen met een handicap van kunnen genieten.

Hoe wordt het triples-spel gespeeld?
Triples is een nieuw, snel en opwindend spel waarbij een goede strategie en communicatie tussen teamgenoten centraal staat. Spelers mogen niet twee keer achter elkaar slaan. De speler moet de volgende return aan een ander lid van het team overlaten. Deze regel zorgt voor meer beweging en vergroot het strategische element van het spel.

Waarom AirBadminton spelen?

Het is spannend en opwindend

Met een uurtje badminton verbrandt je ongeveer 450 calorieën

Het is snelheid, kracht en behendigheid

Speel het overal, op hardcourt, gras of zand

Het is leuk en voor iedereen

Het kan stress voorkomen

Het kan het risico op bijziendheid bij kinderen verminderen

Het helpt je een gezond gewicht te behouden

AirBadminton
The New Outdoor Game

Badminton World Federation
Unit No. 1, Level 29, Naza Tower, Platinum Park, No. 10, Persiaran KLCC, 50088 Kuala Lumpur, Maleisië
Tel: +603 2381 9188 **Fax:** +603 2303 9688 **Email:** airbadminton@bwfbadminton.org **Website:** www.airbadminton.sport